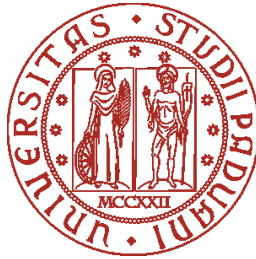


Università degli Studi di Padova

Dipartimento di Scienze Economiche

Corso di Laurea Triennale in Economia



RELAZIONE FINALE

META UTOPIA (LAND): Incognita tra opportunità e fallimento

Relatrice Prof.ssa Luisa Bisaglia

Dipartimento di Scienze Statistiche

Laureando Federico Peterle

Matricola 1216308

Anno Accademico 2021/2022

## RINGRAZIAMENTI

*Con la presente prova finale concludo il mio percorso universitario triennale, in cui sono successi numerosi avvenimenti, che hanno avuto un'importante influenza sulla mia crescita personale e si sono avvicinate a me diverse persone a cui vorrei porgere i miei ringraziamenti.*

*Voglio ringraziare innanzitutto i miei genitori: Gianluca e Marisa, che mi hanno dato la possibilità di poter raggiungere questo traguardo della mia formazione, sostenendomi durante gli studi.*

*In secondo luogo, ringrazio i miei amici, che ci sono sempre stati nei momenti di difficoltà e che mi hanno porto la loro mano per poter uscire dai momenti di difficoltà e spero possano essere tutti presenti nel condividere con me questa gioia.*

*Ultima, ma non per importanza ringrazio la professoressa Luisa Bisaglia, che mi ha permesso di realizzare questo progetto per come lo avevo concepito, lasciandomi la possibilità di applicare le conoscenze maturate durante il corso degli anni.*

# Indice

<b>1 Introduzione</b>	<b>5</b>
1.1 Introduzione . . . . .	5
<b>2 Contestualizzazione</b>	<b>7</b>
2.1 Introduzione al concetto di criptovaluta . . . . .	7
2.2 Blockchain . . . . .	7
2.3 Decentralized Finance (DE-FI) . . . . .	10
2.4 Metaverso . . . . .	11
<b>3 Analisi esplorativa dei dati</b>	<b>13</b>
3.1 Disclaimer . . . . .	13
3.2 Scelta del progetto . . . . .	13
3.3 Mission e vision . . . . .	14
3.4 Analisi economica . . . . .	16
<b>4 Svolgimento delle operazioni</b>	<b>19</b>
4.1 Scelta degli applicativi . . . . .	19
4.2 Svolgimento delle operazioni . . . . .	20
<b>5 Conclusioni</b>	<b>25</b>
<b>6 Bibliografia e Sitografia</b>	<b>27</b>



# Capitolo 1

## Introduzione

### 1.1 Introduzione

Durante il *lockdown* cominciato a marzo 2020, un po' per evadere dalla monotonia di quella che stava diventando la nostra forzata quotidianità e un po' per mia curiosità mi sono avvicinato a settori che, fino a quel momento, mi avevano affascinato, ma che non avevo avuto modo di approfondire.

Quello che più di tutti mi ha colpito è stato il settore tecnologico, sempre più presente ed essenziale nelle nostre vite: alternavo, infatti, momenti di studio a momenti di svago semplicemente cambiando dispositivo o, addirittura, spostando il *mouse*; e anche i miei genitori, che fanno due lavori molto diversi tra loro, agivano allo stesso modo.

Osservandoli ho realizzato la strada che aveva fatto il progresso tecnologico: quello che pensavamo potesse essere il futuro era in realtà già presente, infatti le strade erano deserte, ma eravamo lo stesso tutti in contatto tra di noi.

Ho percepito l'importanza dell'accelerazione verso la digitalizzazione e, studiando economia, ho voluto capire come il mondo della finanza stesse reagendo a questo cambiamento; per questo mi sono avvicinato a quella che viene chiamata *finanza decentralizzata*, che include le criptovalute e i meccanismi come la *blockchain*.

Ho cominciato inizialmente leggendo articoli e tesi altrui inerenti a questo ambito; successivamente, con il progredire del mio percorso accademico, ho provato a fare delle congetture sullo sviluppo di singole criptovalute, trovando poi conferma solamente grazie al tempo.

Tra le proposte degli argomenti riguardanti l'elaborato finale solo una menzionava le criptovalute, per questo ho ritenuto stimolante sceglierla, vedendo in essa la possibilità di conciliare le mie conoscenze accademiche con quelle autonome maturate in questi anni.

Lo scopo di questo lavoro pertanto, è quello di analizzare il mondo delle criptovalute, ponendo particolare attenzione a Meta Utopia(Land), un *token* nato a inizio marzo 2022, periodo in cui ho cominciato a seguire questa criptovaluta e ho iniziato a lavorare a questo elaborato.

La scelta della criptovaluta è stata influenzata dalla caratteristica del progetto di cui fa parte; la piattaforma sulla quale essa opera viene definita DAO<sup>1</sup>, che,

---

<sup>1</sup>Decentralized Autonomous Organization

in quanto assente da corporativo, posso liberamente citare senza il bisogno di autorizzazioni.

Dopo aver presentato i concetti cardine della finanza decentralizzata, al fine di garantire a colui che leggerà questa relazione una migliore comprensione dell'analisi al progetto che farò nel secondo capitolo, svolgerò le operazioni di conversione di denaro in criptovalute e versamento delle stesse nella *dashboard*, conferendo alla prova un approccio pratico.

Infine, dopo aver svolto e commentato i passaggi illustrati, trarrò le conclusioni su quanto elaborato.

## Capitolo 2

# Contestualizzazione

### 2.1 Introduzione al concetto di criptovaluta

L'enciclopedia Treccani(2018) riporta la seguente definizione per il termine *criptovaluta*:

*"Strumento digitale impiegato per effettuare acquisti e vendite attraverso la crittografia, al fine di rendere sicure le transizioni, verificarle e controllare la creazione di nuova valuta; denaro, moneta virtuale."* Una criptovaluta è quindi una moneta di scambio - come l'Euro o il Dollaro - che, tuttavia, non esiste in forma fisica (come monete o banconote), ma solamente in forma digitale, come scambio di dati tra computer. Le normali valute sono centralizzate, ossia vengono emesse e controllate dai governi e dalle banche centrali: l'euro viene emesso dalla BCE, mentre il dollaro viene stampato dalla Federal Reserve Bank. La forza di una criptovaluta risiede invece nella sua decentralizzazione: viene generata da un algoritmo, che crea la criptovaluta e ne gestisce gli scambi, senza che ci sia il bisogno di banche o governi. Questo è quello che nel 2008 ha spinto Satoshi Nakamoto a dare vita a *Bitcoin*, la prima moneta digitale della storia.

Il meccanismo che consente a queste monete di esistere ed essere scambiate si chiama *blockchain*, che registra la prima transazione in data 03.01.2009.

Il sistema che genera queste monete è stato programmato per non emettere in totale più di un numero limitato di unità, pertanto, diversamente dalle monete tradizionali, le criptovalute sono pressochè immuni dai fenomeni come l'inflazione, dal momento che nessun intervento umano è in grado di modificare le regole che determinano la frequenza, il tempo e la quantità di moneta elettronica rilasciabile.

Il prezzo di una criptovaluta, dal momento che non esiste un organo centrale in grado di controllarne l'emissione e il tasso di cambio, è deciso unicamente dal mercato; quindi un incremento della domanda genererà un aumento del valore del bene.

### 2.2 Blockchain

La tecnologia della *blockchain* venne ideata nel 1991 da un duo di ricercatori americani: *Stuart Haber* e *Scott Torretta*, al fine di vidimare i documenti digi-

tali, in modo che non fosse possibile retrodatarli o manometterli, come se fosse un notaio digitale.

Nella pratica questa tecnologia non venne utilizzata fino al 2008, quando Satoshi Nakamoto la impiegò per creare la prima criptovaluta della storia: *Bitcoin*.

Una *blockchain* in estrema sintesi è quindi un archivio digitale condiviso, decentralizzato e consultabile da chiunque faccia parte della rete. Per questa ragione, una volta che le informazioni entrano a far parte della rete sono molto difficili da modificare.

Letteralmente con il termine *blockchain*, si intende catena di blocchi contenenti informazioni, ogni blocco della catena contiene fondamentalmente tre elementi: il primo elemento sono i dati contenuti in quel blocco, il secondo elemento viene definito *hash* (una sigla contenente numeri e lettere che identifica il blocco ed il suo contenuto), ogni volta che viene creato un nuovo blocco verrà creato un nuovo *hash*, e se un dato all'interno del blocco cambierà di conseguenza cambierà anche l'*hash*; il terzo elemento che caratterizza un blocco è la presenza dell'*hash* del blocco precedente, ed è questo che rende la catena così sicura.

Ipotizzando di avere una catena di tre blocchi, prendendo il blocco centrale, esso farà riferimento al blocco numero tre e il blocco numero due, il primo invece è un blocco particolare, noto come *Genesis Block*. Se il blocco numero due venisse manomesso, l'*hash* di quel blocco cambierebbe, di conseguenza il blocco numero tre non sarebbe più valido in quanto non contenebbe più l'*hash* valido del blocco precedente.

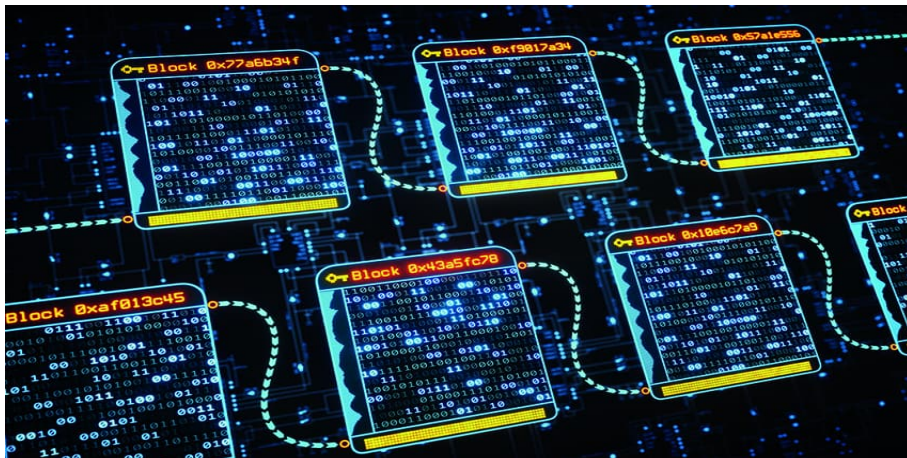


Fig 1: rappresentazione di come è collegata la *blockchain*. Fonte: <https://www.fortuneita.com/2021/04/16/una-piattaforma-blockchain-per-la-pubblica-amministrazione/>

Tuttavia il sistema degli *hash* da solo non è sufficiente per prevenire manomissioni, i computer di oggi, infatti, sono in grado di calcolare migliaia di *hash* al secondo e, perlomeno in teoria, si potrebbe efficacemente manomettere un blocco e ricalcolare gli *hash* di tutti gli altri blocchi per rendere nuovamente valida la *blockchain*. Per evitare questa possibilità la *blockchain* utilizza un protocollo crittografico, la *proof of work*, ovvero una richiesta di calcoli aggiuntivi,



necessaria a rallentare la creazione di un blocco.

Un'altra caratteristica che ne garantisce la sicurezza è la decentralizzazione: invece di utilizzare un'entità decentralizzata per gestire la catena, la *blockchain* utilizza una rete *peer to peer* alla quale chiunque può partecipare. Chi si unisce a questa rete viene definito nodo e ottiene una copia della *blockchain*, al fine di verificare che tutto sia in ordine. Quando qualcuno creerà un nuovo blocco, questo verrà inviato a tutti i nodi della rete per essere approvato e se tutto sarà corretto, ovvero privo di manomissioni, ogni nodo aggiungerà questo blocco alla propria *blockchain*.

Pertanto, se si volesse manomettere con successo la *blockchain* bisognerebbe manomettere tutti i blocchi della catena, *proof of work* per ogni blocco, ed assumere il 50% +1 della rete, cosa praticamente impossibile in termine di tempo ed energetici, vista la mole di lavoro richiesta al computer.

Ad oggi le *blockchain* vengono utilizzate principalmente per registrare le transizioni di criptovalute, per conservare documenti digitali; - *smart contracts*, cartelle cliniche o addirittura per la creazione di opere d'arte digitali: gli NFT<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Non Fungible Tokens

## 2.3 Decentralized Finance (DE-FI)

Con il termine *decentralized finance* si intende finanza decentralizzata, ovvero la possibilità di erogare, e per noi di usufruire, di servizi finanziari che normalmente sarebbero erogati da qualche intermediario, come potrebbe essere l'istituto finanziario del caso.

Pertanto, se non c'è nessun sistema che li eroga, questi servizi vengono erogati dalle applicazioni costruite su *blockchain*, note come *DAPP*<sup>2</sup>, con esse si può interagire, come in seguito dimostrerò con una di loro.

Queste DAPP sono a loro volta costituite da una moltitudine di *smart contracts*. Lo *smart contract* è l'unità funzionale della DAPP, il singolo va ad espletare una specifica funzione, che unito alla moltitudine di altri *smartcontracts* che costituiscono la DAPP, generano la complessità.

Questo apre le porte all'automazione, quindi all'informatica, la programmazione e lo sviluppo in ambito finanziario; la prima volta nella storia che ciò accade. La finanza decentralizzata, quindi, è il punto di contatto tra il progresso informatico, attraverso lo sviluppo di *software*, e il mondo finanziario, cominciato con la creazione di quella che viene definita moneta programmabile

Un altro enorme vantaggio della DE-FI è l'essere un sistema aperto, che dà la possibilità a chiunque di andare ad integrare ciò che ha in mente con quello che già esiste.

Ad esempio, se io volessi andare a migliorare qualcosa all'interno del *software* della mia banca, essendo un sistema chiuso non posso, dal momento che non ho accesso al codice sorgente. Al contrario, su ciò che è sviluppato su *blockchain* ho accesso al codice *open source*, che mi consente di prendere parti del codice ed utilizzarle per creare delle integrazioni, accrescendo l'attuale ecosistema. D'altronde, citando il saggio di Karl Popper "*The Open Society and its Enemies*", un sistema aperto è più veloce nello sviluppo, perchè attira la maggior parte delle menti, invogliando la partecipazione della comunità. Questa è la potenza del sistema aperto.

Diversamente dalla tradizionale finanza, la DE-FI risulta essere più ottimizzata, tagliando tutte quelle figure intermedie che si traducono in costi per gli utenti. L'assenza di intermediari porta ad un rapporto diretto utilizzatore-utente tramite *smart contract*, con costi minori.

Lo sviluppo così veloce di questo mondo è stato possibile grazie alla presenza di servizi finanziari efficienti.

Alla base vi sono servizi finanziari come *lending*, *borrowing*, ovvero il prestito (credito e debito), il *minting* di *stable coin*<sup>3</sup> quindi depositare un collaterale per poi richiedere un prestito con lo stesso.

Tra gli altri servizi offerti vi sono anche gli oracoli, ovvero entità che vanno a prendere dati per portarli all'interno della DAPP, un esempio può essere il prezzo di un *asset*.

Sono inoltre presenti piattaforme di scambio, gli *exchange*, che permettono di convertire i *token*. Un esempio è la piattaforma *Binance*, che il 05.05.2022 è stata registrata come *DASP*<sup>4</sup> dal regolatore dei mercati finanziari AMF<sup>5</sup>, dopo aver

<sup>2</sup>Decentralized Application

<sup>3</sup>una stable coin è una criptovaluta progettata per ridurre il rischio di un'elevata volatilità, ancorando il suo valore ad una riserva stabile come può essere l'oro o il dollaro americano

<sup>4</sup>Digital Asset Provider

<sup>5</sup>Autorité des Marchés Financiers

ottenuto l'autorizzazione dall'Autorité de Contrôle Prudentiel et de Résolution (ACPR).

## 2.4 Metaverso

Quando si parla di metaverso si intende un mondo virtuale strettamente collegato a quello reale, la cui fruizione nel corso degli anni è avanzata con il progredire della tecnologia. Spesso se ne parla come un unico spazio digitale, ma in realtà si tratta di svariati progetti differenti messi a disposizione per gli utenti da parti di privati, aziende centralizzate o entità decentralizzate che permettono l'interazione, lo sviluppo e la crescita tramite strumenti tecnologici. I dati e le informazioni costituiscono la sua linfa vitale e al suo interno ritroviamo gli stessi parametri dell'universo fisico, quindi le tre dimensioni: lunghezza, larghezza e profondità, che insieme definiscono il *cyberspazio*.

Il metaverso è accessibile a tutti, infatti per farne parte non sono richieste competenze particolari, ma solamente alcuni strumenti per potervi accedere, come un computer o uno *smartphone* e una connessione internet, se poi si vuole rendere ancora più immersiva l'esperienza, si possono utilizzare dei visori tridimensionali a realtà aumentata, che arricchiscono, attraverso ologrammi, ciò che vediamo nel mondo reale. I pionieri del metaverso sono stati i videogiochi, come Fortnite, che durante la pandemia ha sfruttato la sua realtà per creare eventi, come il concerto di Travis Scott e Ariana Grande.

Uno dei principali esponenti del Metaverso è Mark Zuckerberg, che ha cambiato il nome di Facebook INC <sup>6</sup> in Meta e, successivamente ha acquisito Oculus e Horizon Home, piattaforme di social VR *Virtual Reality* con l'obiettivo di creare un universo virtuale, dove tutti gli utenti hanno il loro spazio, lasciando come unico limite l'immaginazione. Il metaverso potrebbe diventare un luogo in cui sviluppare la propria vita sociale, dove si possono invitare gli amici nel proprio salotto o i clienti nel proprio ufficio: in che modo? Prendendo come esempio il lavoro dei geometri, in questo mondo virtuale essi potrebbero avere a disposizione sia software che strumenti tecnici per poter lavorare. Le aziende, vista la riduzione degli utili durante il periodo pandemico, hanno già cominciato a sperimentare questo nuovo mondo. Le case d'alta moda, per esempio, hanno utilizzato sfilate virtuali per far conoscere i loro nuovi capi ai clienti di tutto il mondo. Così hanno fatto anche le case discografiche, che hanno deciso di creare concerti virtuali per dare la possibilità agli utenti di seguire i loro artisti preferiti.

---

<sup>6</sup>società che controlla Facebook, Instagram, Messenger e Whatsapp



Fig 2: collaborazione tra lo stilista Alessandro Michele e il cantante Achille Lauro avvenuta nel metaverso Roblox. Fonte: <https://www.gucci.com/it/it/st/stories/article/achille-lauro-roblox>

Questo mercato sta sviluppando business per miliardi di dollari e, secondo le stime di Bloomberg<sup>7</sup>, entro il 2024 il valore sarà di 800 miliardi di dollari, con un tasso di crescita del 13 %.

Solo negli Stati Uniti investire nel metaverso in questa fase iniziale potrebbe essere promettente, si può infatti decidere di investire sia nei singoli progetti, oppure di investire nelle aziende che operano in esso, come ad esempio Meta.

Si tratta comunque di un mercato molto rischioso, essendo anche una novità, ed è quindi necessario essere competenti e comprendere che tutto questo mondo è caratterizzato da forte volatilità.

Considerando però tutti i rischi derivanti dalla novità, per cui è importante informarsi molto bene, senza lasciarsi prendere dall'euforia, l'investimento potrebbe valerne la pena.

---

<sup>7</sup>Bloomberg è il principale erogatore di dati finanziari, notizie live e analisi economiche sul mercato mondiali

## Capitolo 3

# Analisi esplorativa dei dati

### 3.1 Disclaimer

Non sono un *financial advisor*. Nel rispetto del codice di condotta prescritto dal D.lgs N70 del 9.04.2003 le informazioni facente parte di questa sessione informativa sono da considerarsi esclusivamente di carattere culturale ed informativo. NON FACCIAMO PROMOZIONE FINANZIARIA, NE SOLLECITO COLORO CHE LEGGERANNO QUESTO ELABORATO AL RISPARMIO E NON INVITO AD ALCUN TIPO DI INVESTIMENTO. Non sono responsabile di qualsivoglia cambiamento o chiusura delle piattaforme e le relative perdite di denaro, nè dei suoi iscritti compresi possibili errori di procedure di iscrizione, deposito etc. a causa di terzi o perdite di denaro di nessun genere.

### 3.2 Scelta del progetto

*"We posit that cryptocurrencies may perform some useful functions and add economic value, but there are reasons to favor the regulation of the market. While this would go against the original libertarian rationale behind cryptocurrencies, it appears a necessary step to improve social welfare"*

Questa breve citazione di Giudici Giancarlo, estrapolata dal *Journal of Industrial and Business economics (2020)*, è stata la traccia da cui ho scelto di partire per la costruzione di questo elaborato. Ciò che mi ha colpito particolarmente è stato l'auspicio fatto dall'autore riguardo la possibilità di una regolamentazione del mercato delle criptovalute, anche se ciò si scontra con la sua logica libertaria che ha portato alla loro nascita. Questo apparente controsenso, la regolamentazione delle criptovalute e la loro nascita in un mercato deregolamentato, mi ha colpito particolarmente, portandomi a cercare qualcosa che mi permettesse di vedere un progresso legato alle monete digitali, e che allo stesso tempo fosse regolamentato, senza però scontrarsi con la logica libertaria.

*Meta-utopia* è il progetto in cui ho individuato questi valori, un piccolo sistema all'interno del metaverso, cominciato ufficialmente il 7 marzo 2022, in collaborazione con *The Sandbox*<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Il più grande ecosistema di gaming

Durante il periodo di sviluppo del mio elaborato c'è stato un esponenziale incremento di notizie riguardo le funzionalità che verranno introdotte nel *web*, che per me sono state di forte stimolo.

La più importante riguarda l'incontro avvenuto il 5 maggio 2022 tra Zuckerberg, proprietario del gruppo Meta, e il premier Draghi, per discutere riguardo le potenzialità del metaverso, andando a valorizzare i punti di forza dell'Italia. Un'altra notizia che ho reputato rilevante per comprendere la grandezza dello sviluppo riguarda la Lega Serie A di calcio, che, in occasione della finale di coppa Italia tra Juventus e Inter, ha voluto rivoluzionare il modo di vivere una competizione sportiva, trasmettendola nel metaverso.

Osservando, quindi, come il modo di vivere il web stia cambiando ho voluto presentare qualcosa di innovativo.

### 3.3 Mission e vision

Per la valutazione di qualsiasi progetto, prima di analizzare i dati, bisogna osservare la *mission* e la *vision*, due elementi imprescindibili per lo sviluppo di qualsiasi realtà imprenditoriale.

Questi valori stabiliscono gli obiettivi a medio-lungo termine, permettendo quindi di poter stabilire la longevità e la sostenibilità di qualsiasi progetto. *Mission* e *Vision* sono strettamente correlate tra loro. La prima identifica gli intenti e le modalità con cui l'organizzazione raggiunge gli obiettivi nel quotidiano, al contrario, la *vision*, coincide sul come sarà il progetto in un futuro prossimo.

La prima valutazione di My-World Meta-Utopia sarà infatti un'analisi della *mission* e della *vision* presente nel *white-paper*<sup>2</sup> messo a disposizione per la *community*, ovvero tutti coloro che scelgono di aderire a Meta-Utopia. Essenziale per valutarne capacità e prospettive.

La *mission* e la *vision* di questo progetto sono in stretto contatto tra loro. Come si può vedere dalle figure 3 e 4 la volontà è quella di creare un mondo all'interno del metaverso, chiamandolo Utopia e basando lo sviluppo sul consenso. Si fonda un'idea di parità, basata su una politica democratica in cui le risorse sono condivise. A confermare questo è la concezione di come verrà strutturato il metaverso; esso sarà suddiviso in 54 città, a sua volta divise in 4 distretti, dove in ognuno verrà eletto un sindaco ed un ministro ogni 30 famiglie. I funzionari sono eletti da tutti i cittadini, ottenendo un mandato di validità annuale.

#### ORGANIZZAZIONE MY WORLD : META-UTOPIA

Meta-Utopia è divisa in 54 città, ogni città è divisa in 4 distretti, ogni distretto elegge un meta-ministro ogni 30 famiglie e un sindaco della città. Tutti i funzionari sono eletti da tutti i cittadini per un mandato di un anno. La più alta istituzione del paese è il senato, con un'assemblea generale. Ognuna delle 54 città ha 12 campus, che sono responsabili dell'educazione del popolo.

#### MAPPA COSTRUZIONE POPOLAZIONE MY WORLD : META-UTOPIA

R1		Presidente: 54 persone
R2		Meta-ministro: 486 persone
R3		Famiglie: 16200
R4		Popolazione: 210600 persone

<sup>2</sup>White-paper: documento informativo che evidenzia le caratteristiche di un progetto

Fig 3 e 4:white paper di presentazione scaricato a marzo 2022. Fonte: <https://meta-utopia.io/#/>

La creazione di questo metaverso si articola in 3 differenti fasi, chiamate stagioni. La prima, nota come fase del popolamento, in cui coloro che entrano contribuiscono alla creazione dell'ecosistema. Entrare in questa fase embrionale potrebbe conferire vantaggi in termini economici. La seconda fase è stata chiamata fase della costruzione, in cui si andrà ad edificare quanto creato. Infine, vi è l'ultima fase, la terza, quella della creazione artistica in cui sarà presente l'intelligenza artificiale e la giocabilità. La componente speculativa sarà presente in Meta-Utopia, rendendo il metaverso un gioco P2E<sup>3</sup>. Per poter entrare a far parte servono i token di questo metaverso, chiamati Land. Su questi si possiede il massimo controllo, potendo quindi in qualsiasi momento compiere operazioni di *stake* o riconvertirli in valuta FIAT<sup>4</sup>.

Questo è possibile dal momento che la piattaforma si trova in DE-FI, quindi, proprio come gli *smart contract*, non c'è la possibilità che colui che ha creato la piattaforma decida improvvisamente di sparire.

Quanto visto mi fa valutare l'ecosistema come sicuro ed anonimo.

---

<sup>3</sup>Play to Earn, letteralmente gioca per guadagnare

<sup>4</sup>La moneta cartacea inconvertibile, generalmente accettata come mezzo di pagamento in quanto dichiarata a corso legale allo Stato che la emette, indipendentemente dal suo valore intrinseco, Treccani 2018

### 3.4 Analisi economica

Nella figura 5 sono presentate informazioni riguardo il sistema di ricompense, perché il metaverso, come anticipato precedentemente, può essere utilizzato anche per trarne profitto. La prima voce che ha catturato la mia attenzione riguarda la voce: "Offerta totale", che rappresenta il numero massimo di *token* che sono stati programmati: 2.100.000. Un'offerta davvero minima considerando che il numero massimo di Bitcoin, è di 21.000.000 di unità.

Le unità programmate verranno successivamente erogate secondo le modalità descritte dal seguente grafico.

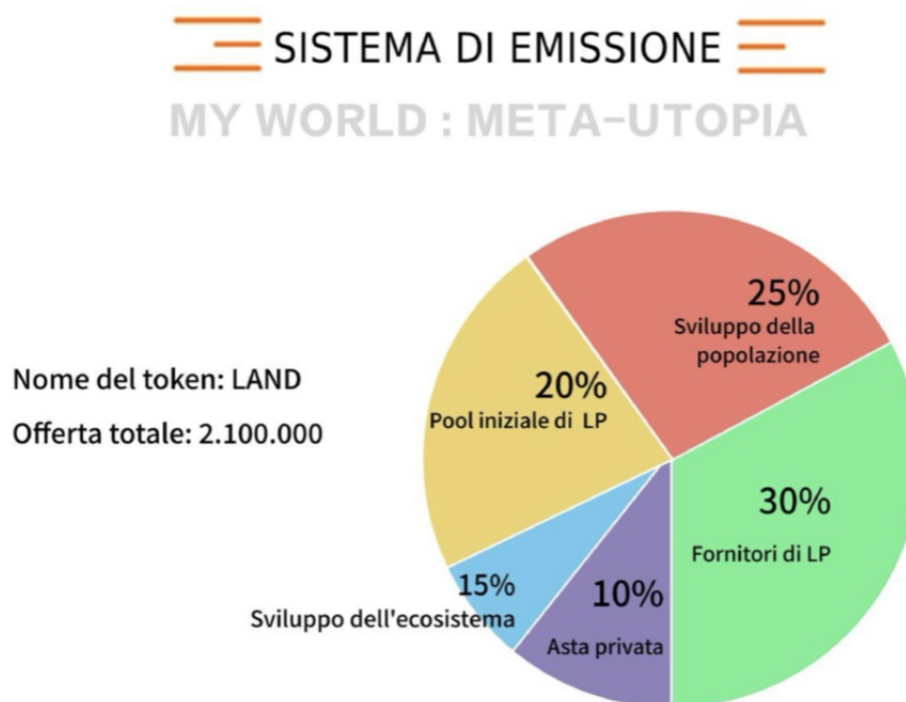


Fig 5: white paper di presentazione scaricato a marzo 2022. Fonte: <https://meta-utopia.io/#/>

Un 15% verrà utilizzato per lo sviluppo dell'ecosistema, ovvero verranno pagati i grafici, le risorse umane ed energetiche che contribuiranno a creare il metaverso Utopia. 210.000 Land sono invece destinati all'asta privata, per quelli che sono noti come *angel investor*, coloro che apportano capitale in un progetto nascente. Un 30% è destinato ai fornitori di *Liquidity Pool*<sup>5</sup>. Un quarto dei *token* è invece destinato allo sviluppo della popolazione, coloro che creeranno la rete. Infine, il 20% rimanente è utilizzato per il pool iniziale di liquidità.

Oltre che il sistema di emissione all'interno del *white-paper* di presentazione è presente anche il modello economico presentato:

<sup>5</sup>Una Liquidity Pool, nota anche come LP, può essere considerata come un deposito di fondi bloccati in uno *smart contract*, utilizzato per svolgere operazioni come *trading* o prestiti



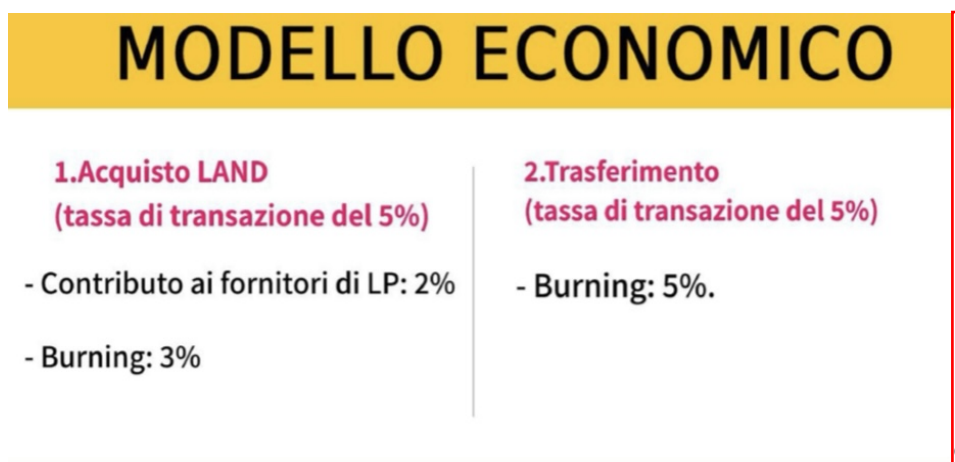


Fig 6: white paper di presentazione scaricato a marzo 2022. Fonte: <https://meta-utopia.io/#/>.

Indicato al punto uno vi è il caso dell'acquisto di *Land*, con una tassa di transazione pari al 5%, di cui il 2% viene dato ai fornitori di LP, mentre un 3% viene bruciato. Tassazione analoga anche nel caso del trasferimento del *token*, ma con un burning pari al 5%. Con il termine *burning* si fa riferimento al *coin burn*, letteralmente bruciatura di monete; con questo processo si va ad eliminare definitivamente la quantità circolante di una specifica criptovaluta.

Nel caso qui presentato, al momento dell'acquisto, se io acquistassi l'equivalente di 100 dollari in *Land* ne otterrei solamente l'equivalente di 95. Dei 5 che verranno trattenuti il 2% verrà messo a disposizione dei fornitori di *liquidity pool*, mentre il 3% scomparirà definitivamente, così come il 5% nel caso avvenisse un trasferimento.

Diversamente da quanto si potrebbe pensare, la presenza del *burning* presente nel sistema economico è una cosa altamente positiva, in quanto rende la moneta deflazionistica; infatti, quando si verifica questo meccanismo l'offerta totale di *Land* diminuirà, aumentando il valore per unità.

Dopo aver compreso quali siano le ricompense ed il modello economico proposte dal progetto, per completare un'analisi, bisogna comprendere quali siano le effettive prospettive del *token* in termini di prezzo, all'interno del mercato delle criptovalute.

Come detto precedentemente il prezzo è deciso unicamente dal mercato, nel punto in cui la domanda incontra l'offerta; ciò che quindi diventa importante poter presupporre è il valore futuro, che sia esso un aumento o una riduzione.

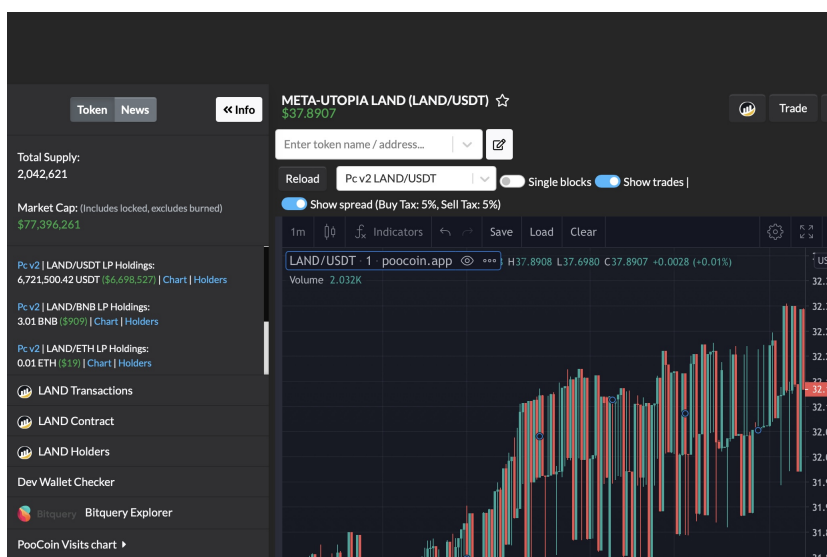


Fig 7: schermata acquisita a marzo dal sito: <https://poo coin.app>.

In questa schermata sono presenti due elementi che ci permettono di fare le prime valutazioni: la *total supply* e il *market cap*.

La *total supply* pari a 2.042.621 *token*, è molto piccola, inoltre è presente anche il meccanismo di *burning* illustrato precedentemente; questo contribuisce a diminuire la *total supply*. Infatti, ogni volta che andrò a compiere un'operazione con i *token Land*, la *total supply* diminuirà progressivamente, riducendo il numero di *token* circolanti, facendone aumentare il valore.

Il *cap maggiore* indica il valore totale delle monete in circolazione ed è calcolato moltiplicando il numero delle unità circolanti per il prezzo di mercato di una singola. Al momento di questa analisi il *cap maggiore* è molto basso, risultando solo di 77.396.261 dollari, implicando quindi una grande volatilità del *token*. Pertanto, se i volumi che entreranno saranno "bullish"<sup>7</sup>, il prezzo aumenterà facilmente e molto velocemente. D'altra parte, se i volumi che entreranno saranno "bearish"<sup>8</sup>, il prezzo diminuirà con un impatto maggiore di quanto potrebbe accadere a Bitcoin, che possiede un *cap maggiore*.

<sup>7</sup>quando si parla volumi "bullish" si intende un mercato rialzista, in cui l'offerta è minore della domanda

<sup>8</sup>quando si parla di volumi "bearish" si intende un mercato ribassista, in cui l'offerta è maggiore della domanda

## Capitolo 4

# Svolgimento delle operazioni

Questo capitolo costituisce il fulcro di questo lavoro: la possibilità di dare una valenza pratica e non trattare i concetti solamente in maniera astratta mi ha incredibilmente stimolato. Le informazioni presentate nei capitoli precedenti verranno da me utilizzate in maniera concreta.

### 4.1 Scelta degli applicativi

Per poter interagire con le varie piattaforme DE-FI bisogna utilizzare degli strumenti che permettano la comunicazione tra le DAPP e il *browser web*, facilitandone l'utilizzo e la fruizione.

La scelta dell'applicativo da utilizzare è molto importante, dal momento che vengono movimentati dei fondi e basta un minimo errore per incrementare rischi di perdita. Per questo motivo ho scelto di utilizzare *Metamask*, creato dai programmatori *Aaron Davis* e *Dan Finlay* con l'obiettivo di supportare la democratizzazione all'accesso al web decentralizzato; pertanto si tratta di un applicativo DAO.

Metamask è quindi un'estensione del browser, il cui obiettivo è quello di far comunicare il web con quello che viene definito web 3.0, che contiene dati riguardanti la *blockchain* e gli *smart contract*. Nel far questo utilizza l'interfaccia *webnet* API di Ethereum, *Web3.js*; questa informazione è altamente significativa dal momento che un livello più alto di sicurezza implica una possibile custodia di valore maggiore.

Per la realizzazione del progetto ho scelto di utilizzare Metamask come *wallet*, con lo scopo di accumulare, conservare ed utilizzare le criptovalute; esattamente come PayPal per le valute tangibili.

Il secondo elemento del quale bisogna avvalersi per poter svolgere le operazioni è un *exchange*, ovvero una piattaforma che permetta a chiunque di poter scambiare un *token* con un altro. L'applicativo che ho scelto di utilizzare è *PancakeSwap*, la più grande piattaforma di scambio decentralizzata che consente lo scambio di criptovalute esistenti all'interno della *Binance Smart Chain* (BSC), mantenendo la custodia degli *asset* in qualsiasi momento.

La scelta di utilizzare questo *exchange* decentralizzato è stata supportata dalla

possibilità di accedere ad esso tramite Metamask e aggiungere la *Binance Smart Chain*(BSC).

Questo permette l'accesso dal browser sia alla *blockchain* di Binance che di Ethereum.



Fig 8: logo Metamask e Fig 9: logo PancakeSwap.

## 4.2 Svolgimento delle operazioni

Una volta individuati gli applicativi da utilizzare e analizzato il progetto posso procedere allo svolgimento delle operazioni.

La prima, come si può vedere dalla figura 10, è stata quella di creare il mio *wallet* virtuale su Metamask, collegandolo al *browser* e rendendolo di fatto un'estensione dello stesso.

Successivamente ho aggiunto la rete BSC e importato i *token* che mi serviranno durante la procedura: *LAND*, *BNB* e *USDT*.

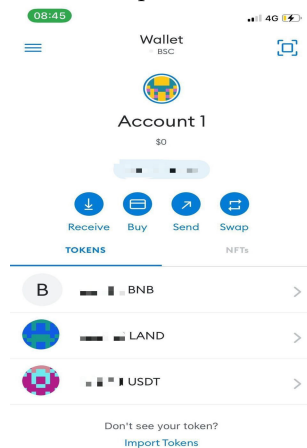


Fig 10: schermata acquisita dall'applicazione per cellulari del mio account Metamask.

Una volta terminate le procedure di registrazione, sempre il 10 marzo 2022, ho proceduto con le transazioni. La prima è stata quella di aggiungere liquidità

a Metamask, circa 100 dollari, suddivisi in **BNB**<sup>1</sup> e **USDT** criptovaluta ancorata al valore del dollaro americano (**USD**), utilizzata per la conversione in **Land**. I primi saranno utilizzati per pagare la commissioni, mentre i secondi verranno convertiti in **Land**.

A seguire ho collegato il mio *wallet* metamask alla *dashboard* Meta-Utopia e all'exchange Pancakeswap.

Dopo aver concluso tutti i collegamenti necessari per poter caricare i *token* all'interno della piattaforma, ho convertito gli **USDT** (il 50% del mio investimento, percentuale necessaria per fare una *pull di liquidity*) in **Land**, registrando l'operazione tramite la firma di uno *smart contract* e vedendoli aggiunti al mio *wallet*.

Una volta ottenuti tutti i *token* che mi servono posso procedere con l'inserimento di essi nella *dashboard*, versando tutti i miei **Land** all'interno di essa e ponendoli in una posizione di *stake*. Facendo questa operazione io vado a vincolare una quantità definita della criptovaluta, ricevendo quotidianamente un piccolo interesse.









Patrimonio	Attività
 Deposit Mar 23 · meta-utopia.co	-0 BNB -0 BNB
 Claim Mar 23 · meta-utopia.co	-0 BNB -0 BNB
 Add Liquidity Mar 23 · pancakeswap.finance	-0 BNB -0 BNB
 Swap Exact Tokens For Tokens Mar 23 · pancakeswap.finance	-0 BNB -0 BNB
 Swap Exact E T H For Tokens Mar 23 · pancakeswap.finance	-0.24885 BNB -0.24885 BNB
 Deposit Mar 10 · meta-utopia.co	-0 BNB -0 BNB
 Add Liquidity Mar 10 · pancakeswap.finance	-0 BNB -0 BNB
 Swap Exact Tokens For Tokens Mar 10 · pancakeswap.finance	-0 BNB -0 BNB

Fig 11: schermata acquisita dall'applicazione per cellulari del mio account Metamask.

<sup>1</sup>BNB: Binance coin, la criptovaluta creata dalla piattaforma Binance, utilizzata in quanto mi avvalgo della Binance Smart Chain

Passate circa due settimane, il 23 marzo 2022, come si può vedere nella figura 11, sono andato a compiere un'azione di *rebuy letteralmente riacquisto*. In questo caso ho svincolato la quantità lasciata in *stake* con i relativi interessi, versato altri 100 dollari e reinserendo il tutto nella *dashboard*, applicando quello che viene definito *interesse composto*.

Dal 23 marzo ho compiuto le azioni di ritiro e reinvestimento degli utili, il giorno 30 aprile e 8 maggio, senza aggiungere ulteriore liquidità.

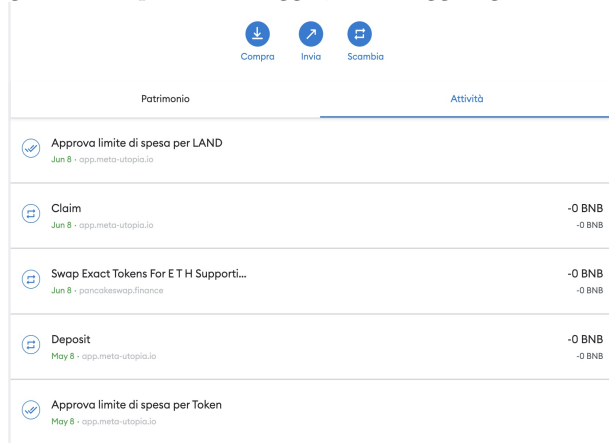


Fig 12: schermata acquisita dall'applicazione per cellulari del mio account Metamask.

Dal 9 maggio non ho più svolto ulteriori azioni fino al giorno 8 giugno 2022, data in cui ho scelto di trarre le conclusioni del progetto.

Come si può vedere dalla figura 13 il mio corrispondente è di 229.43 dollari, evidenziando un guadagno netto di 29.43.

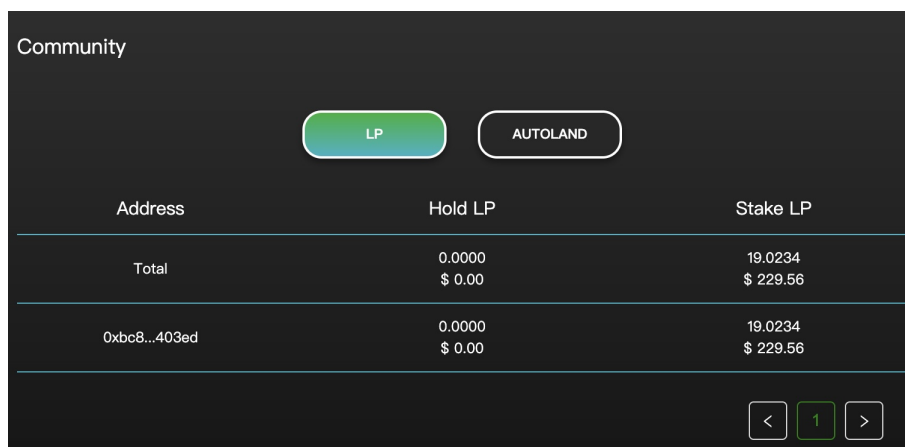


Fig 13: schermata del mio account *My Word Meta-Utopia*.

Considerando il mio investimento iniziale di 200 dollari, in quasi due mesi ho generato un ritorno del 14,715%.





## Capitolo 5

# Conclusioni

Ho creduto sin da subito in questo progetto, ritenendolo perfetto per lo sviluppo dell'elaborato finale in termini economico-statistici; i risultati ottenuti sono stati molto soddisfacenti.

Ciò che mi ha reso ancor più entusiasta è stato quanto accaduto in data 10 maggio 2022, il crollo dell'ecosistema Terra, una *blockchain* decentralizzata nata per creare *stable coin* che ha trascinato con se anche Bitcoin e le criptovalute ad esso ancorate. La reazione di *Land* è stata antitetica, registrando un aumento del 66% come dimostra il grafico di *coin market cap*.



Fig 14: schermata acquisita in data 11.05.2022 dal sito: <https://coinmarketcap.com>.

Come rappresenta il grafico soprastante, la spiegazione del rialzo avvenuto, nonostante ci sia stata una forte perdita di valore delle criptovalute, risiede nella sua totale decentralizzazione, che ha permesso a *Land* di non essere condizionabile dalle circostanze esterne al proprio ecosistema.

Come rappresenta il grafico soprastante, la spiegazione del rialzo avvenuto Questo giorno, infatti, uno o più fondi di investimento hanno acquistato circa 4

miliardi e mezzo di dollari in *Bitcoin*, mettendoli in una posizione di *short*<sup>1</sup>. Coloro che hanno acquistato quel quantitativo di *Bitcoin* possedevano anche circa 1 miliardo di dollari in *UST*, la *stablecoin* algoritmica dell'ecosistema Terra; inizialmente hanno venduto circa 350 milioni di questi, mettendo in crisi l'ecosistema che reagito vendendo parte dei suoi depositi di *Bitcoin*, causandone un leggero ribasso. Dopo poche ore, sono stati venduti i restanti 650 milioni di *UST*, generando una grandissima vendita, amplificata dal *panic selling*<sup>2</sup> di molti investitori, causando un crollo di tutto il mondo delle criptovalute. Ad incrementare l'ultimo periodo negativo delle criptovalute sono state anche le banche: durante l'epidemia l'obiettivo che si prefissarono fu quello di stimolare l'economia facendo circolare il denaro e per farlo, hanno spinto i tassi d'interesse ai minimi, portando ad una crescita esponenziale le criptovalute. Tuttavia, al fine di contrastare la corrente inflazione, le banche hanno innalzato i tassi d'interesse, amplificando i possibili rendimenti di tutti i coloro che vogliono investire detenendo obbligazioni. La maggior sicurezza che conferiscono i titoli di debito porta gli *shareholder* ad abbandonare gli *asset* più rischiosi e volatili come le criptovalute.

Come detto precedentemente *Land* ed il suo ecosistema sono totalmente decentralizzati, pertanto, solo coloro che fanno parte della *community* ne garantiscono il futuro, indipendentemente dall'andamento del mercato. Complici una *supply* esigua e il sistema di *burning* al 5%, portano il valore della singola moneta ad innalzarsi, rendendo quindi conveniente anche la sola detenzione di *token*, senza che vi siano dietro delle azioni costanti da svolgere. Infatti, le ricompense dalla *dashboard* vengono erogate in *Land*, quindi noi, una volta ritirate, saremo liberi di venderle all'attuale prezzo di mercato oppure reinserirle all'interno della piattaforma.

Il tempismo e anche la voglia di approfondire qualcosa di nuovo mi hanno permesso di accentuare i risultati ottenuti (un ritorno del 14,715% in quasi due mesi) così come l'informazione, che mi ha dato la possibilità di ponderare le scelte e decisioni, indipendentemente dal comportamento del mercato, ponendo fiducia in me e nelle mie analisi.

---

<sup>1</sup>la possiamo considerare come una scommessa contro *Bitcoin* stesso, essi infatti hanno puntato sulla riduzione del suo valore.

<sup>2</sup>Il *panic selling* consiste in una vendita su larga scale di un *asset*, dovuta al timore, da parte degli investitori, di imminenti ribassi

## Capitolo 6

# Bibliografia e Sitografia

### Bibliografia

Bloomberg intelligence (2021), *Metaverse may be 800 billion market, next tech platform*, Bloomberg Finance.

Chen. Y.(2020), *Blockchain disruption and decentralized finance: The rise of decentralized business models*, Journal of Business Venturing.

Defendi. G.(2019), *Guida pratica al trading*, Hoepli, 31-92, 131-153.

Dominis. S.(2021), *Cos'è e come funziona la blockchain*, Te lo spiego.

Enciclopedia Treccani (2018), *Criptovaluta*, Enciclopedia Treccani, sezione neologismi.

Giudici G.(2018), *Cryptocurrencies: market analysis and perspectives*, Journal of Industrial and Business Economics, 1-18.

Miyaguchi. A.(2022), *How can blockchain principles help improve ESG systems?*, World Economic Forum.

Ning. H.(2021), *A Survey on Metaverse: the State-of-the-art, Technologies, Applications, and Challenges*, Cornell University.

Popper. K.(1945), *The Open Society and its Enemies*,162-169.

Xingtong. C.(2019), *A systematic review of blockchain*,Southwestern University of Finance and Economics, Chengdu, China.

## Sitografia

<https://www.bloomberg.com/professional/blog/metaverse-may-be-800-billion-market-next-tech-platform/>

[https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2352673419300824?casa\\_token=DviEQuXMtkUAAAAA:QFsJqeeQ42xE5RAqjugLegNoLVM1GS714QC0m-phkz7z\\_y0ngJw6LaDHT9jlGwj0zHhiXDLi2g](https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S2352673419300824?casa_token=DviEQuXMtkUAAAAA:QFsJqeeQ42xE5RAqjugLegNoLVM1GS714QC0m-phkz7z_y0ngJw6LaDHT9jlGwj0zHhiXDLi2g)

<https://www.telospiegovideo.it/blockchain-telospiego/>

[https://www.treccani.it/vocabolario/criptoaluta\\_res-016bf79f-8997-11e8-a7cb-00271042e8d9\\_\(Neologismi\)](https://www.treccani.it/vocabolario/criptoaluta_res-016bf79f-8997-11e8-a7cb-00271042e8d9_(Neologismi))

<https://www.weforum.org/agenda/2022/03/blockchain-principles-improve-esg-systems/>

<https://arxiv.org/pdf/2111.09673.pdf>

[https://moodle.lisboa.ucp.pt/pluginfile.php/745789/mod\\_resource/content/1/Karl\\_popper\\_the\\_open\\_society\\_and\\_its\\_enemies\\_1945\\_Chapter10.pdf](https://moodle.lisboa.ucp.pt/pluginfile.php/745789/mod_resource/content/1/Karl_popper_the_open_society_and_its_enemies_1945_Chapter10.pdf)

<https://link.springer.com/content/pdf/10.1186/s40854-019-0147-z.pdf>