

## Università degli Studi di Padova

## Strumenti di analisi e progettazione di meccanismi tramite Python

#### Laureandi

Alberto Feltre 1195425 Filippo Scudella 2033483 Steven Scremin 2034939

#### Relatore

Prof. Paolo Boscariol

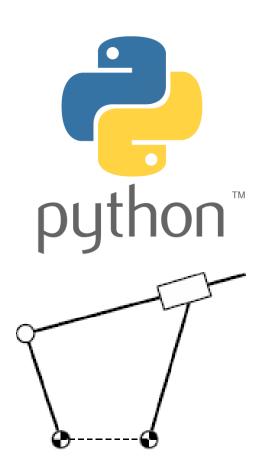


## Scopo

sviluppo e utilizzo di strumenti di analisi e progettazione per meccanismi articolati piani con Python

## Meccanismo articolato piano

Meccanismo in cui i corpi hanno moto piano





## **Python:**

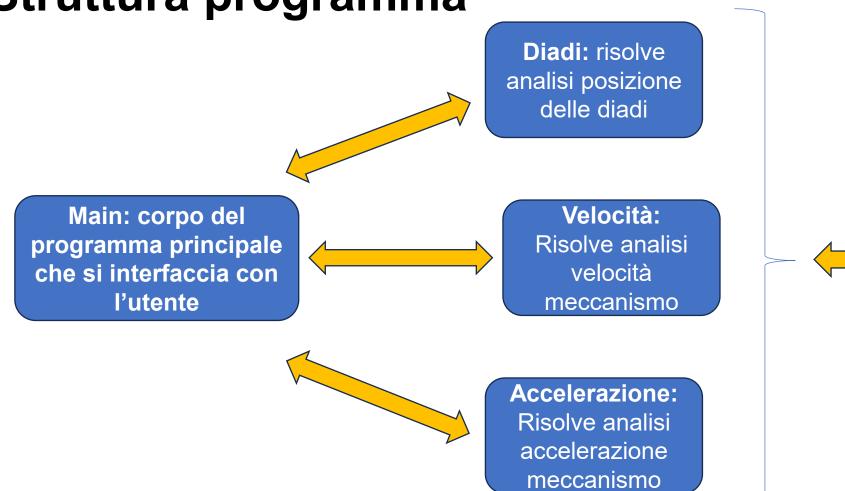
Python è un linguaggio di programmazione moderno, dalla sintassi semplice e potente, con svariati ambiti di applicazione. Supporta sia la programmazione procedurale, sia la programmazione ad oggetti.

## Librerie usate di Python:

- **Numpy:** permette di usare e lavorare con array, matrici, ecc...
- Matplotlib: libreria utilizzata per disegnare il meccanismo finale
- Math: definisce alcune funzioni di base e costanti matematiche

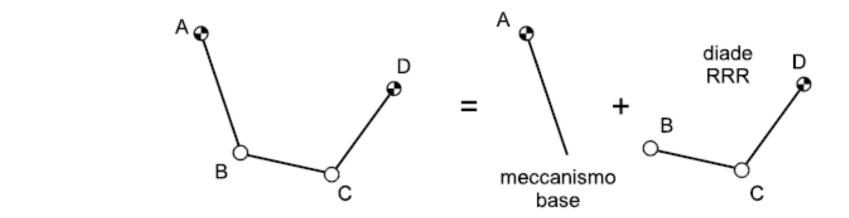


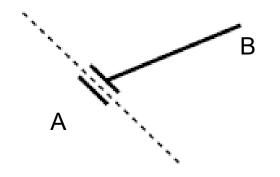
## Struttura programma



Class:
File in cui
salviamo le
variabili

## Analisi di posizione: meccanismo base

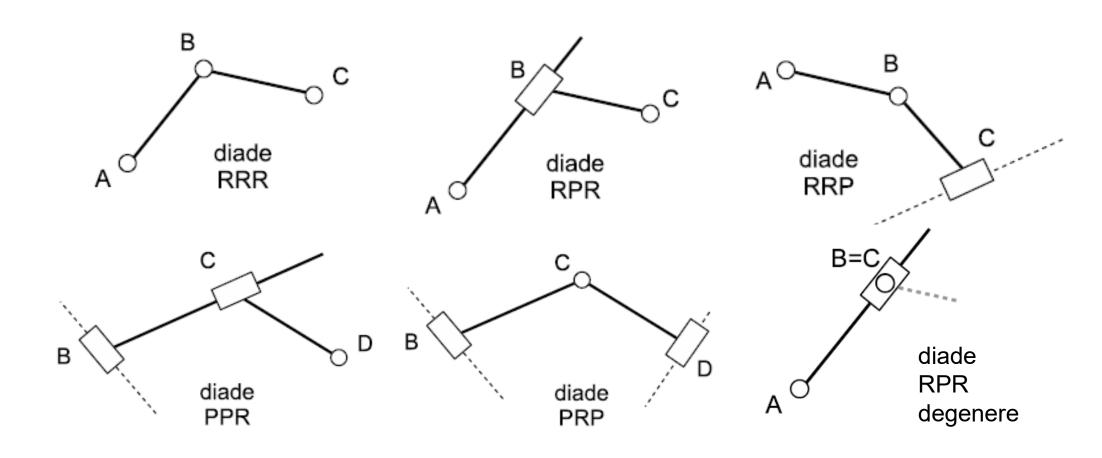




```
def meccanismo_base(Ax, Ay, z1, f1): #MECCANISMO BASE
    A = np.array([Ax, Ay])
    B = np.array([0, 0])
    B = A + (z1 * sin_cos(f1))
    return B[0], B[1]
```



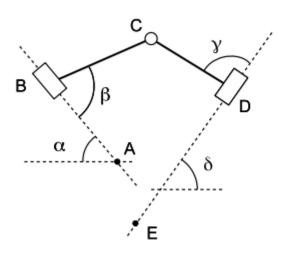
## Analisi di posizione: diadi

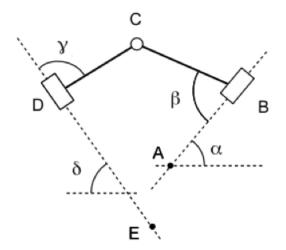


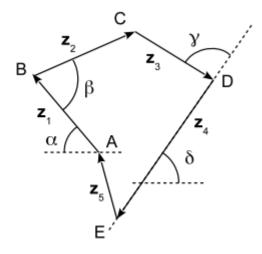
## Analisi di posizione

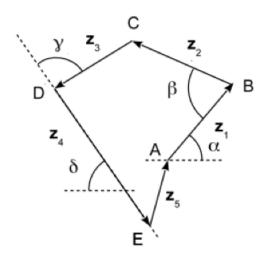
#### diade PRP

```
def diade_PRP(Ax, Ay, Ex, Ey, a, b, g, d, z2, z3):
   A = np.array([Ax, Ay])
   E = np.array([Ex, Ey])
   zx = modulo(A, E)
   fx = fase(A, E)
   if(Ex >= 0):
       f1 = m.pi - a
       f2 = f1 - m.pi + b
       f4 = m.pi + d
       f3 = f4 + g
   elif(Ex < 0):
       f1 = a
       f2 = f1 + m.pi - b
       f4 = (2 * m.pi) - d
       f3 = f4 - g
```









## Analisi di posizione

```
\begin{cases} z_1 \cos \varphi_1 + z_2 \cos \varphi_2 + z_3 \cos \varphi_3 + z_4 \cos \varphi_4 = 0 \\ z_1 \sin \varphi_1 + z_2 \sin \varphi_2 + z_3 \sin \varphi_3 + z_4 \sin \varphi_4 = 0 \end{cases}
```

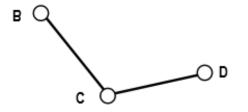
Equazione di chiusura

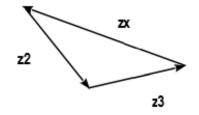
#### diade RPP

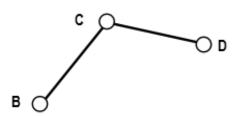
```
incognite = np.array([[m.cos(f3), m.cos(f4)], [m.sin(f3), m.sin(f4)]])
noti = np.array([[-z2 * m.cos(f2) - zx * m.cos(fx)], [-z2 * m.sin(f2) - zx * m.sin(fx)]])
result = np.linalg.solve(incognite, noti)
z3 = result[0][0]
z4 = result[1][0]
C = B + (z2 * sin_cos(f2))
D = C + (z3 * sin_cos(f3))
f2 = angoli(f2)
f3 = angoli(f3)
f4 = angoli(f4)
return C[0], C[1], D[0], D[1], f2, f3, f4, z3, z4
```

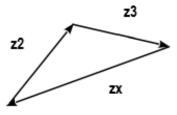
## Problema della configurazione

Configurazione gomito basso o a sinistra '1'





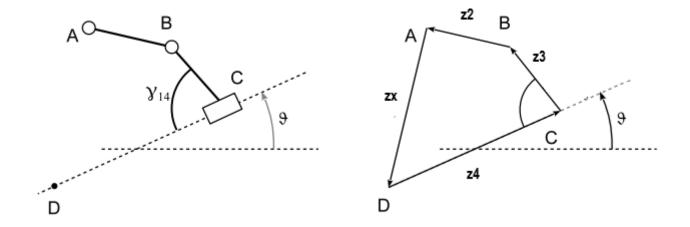




Configurazione gomito alto o a destra '2'

```
if(configurazione == "1"):
    f2 = fx - m.pi - g2x
elif(configurazione == "2"):
    f2 = fx - m.pi + g2x
```

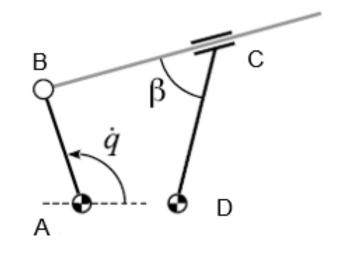
## Problema della configurazione

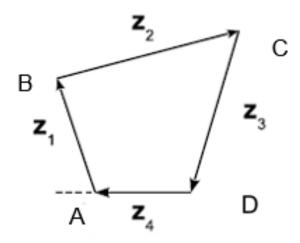


```
psi2 = m.pi - m.asin((-z3 * m.sin(psi3) - zx * m.sin(psix))/z2)

psi2 = m.asin((-z3 * m.sin(psi3) - zx * m.sin(psix))/z2)
```

## Analisi di Velocità





Segmento AB è il meccanismo base.  $|z_1| = AB \mod vottore z_1$ 

 $q = \phi_1$  fase del vettore  $z_1$ 

 $\dot{q}$  = velocità angolare vettore  $z_1$ 

$$\begin{cases} \sum_{i} (\dot{z}\cos\varphi_{i} - z_{i}\sin\varphi_{i}\,\dot{\varphi}_{i}) = 0\\ \sum_{i} (\dot{z}\sin\varphi_{i} + z_{i}\cos\varphi_{i}\,\dot{\varphi}_{i}) = 0 \end{cases}$$

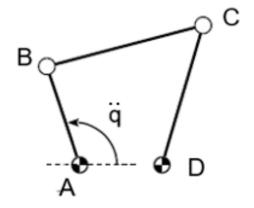
Derivata dell'equazione di chiusura

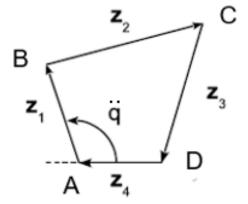
## Analisi di Velocità

#### Matrice associata di Velocità

$$\begin{bmatrix} \cos \varphi_2 & -z_2 \sin \varphi_2 - z_3 \sin \varphi_3 \\ \sin \varphi_2 & z_2 \cos \varphi_2 + z_3 \cos \varphi_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{z}_2 \\ \dot{\varphi}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -z_1 \sin \varphi_1 \\ z_1 \cos \varphi_1 \end{bmatrix} \dot{\varphi}_1$$

## **Analisi Accelerazione**





$$\begin{cases} \sum_{i} \left( \ddot{z}_{i} \cos \varphi_{i} - z_{i} \sin \varphi_{i} \ddot{\varphi}_{i} - 2\dot{z}_{i} \sin \varphi_{i} \dot{\varphi}_{i} - z_{i} \cos \varphi_{i} \dot{\varphi}_{i}^{2} \right) = 0 \\ \sum_{i} \left( \ddot{z}_{i} \sin \varphi_{i} + z_{i} \cos \varphi_{i} \ddot{\varphi}_{i} + 2\dot{z}_{i} \cos \varphi_{i} \dot{\varphi}_{i} - z_{i} \sin \varphi_{i} \dot{\varphi}_{i}^{2} \right) = 0 \end{cases}$$

Equazione di chiusura relativa all'accelerazione

## **Analisi Accelerazione**

```
\begin{bmatrix} -z_i \cos \varphi_i \dot{\varphi}_i^2 \\ -z_i \sin \varphi_i \dot{\varphi}_i^2 \end{bmatrix} = \text{accelerazione centripeta}
```

## **Analisi Accelerazione**

Problema di velocità

$$J\dot{\mathbf{x}} = -\mathbf{A}_q\dot{\mathbf{q}}$$



Problema di accelerazione

$$\mathbf{J}\ddot{\mathbf{x}} = -\mathbf{A}_q \ddot{\mathbf{q}} - \dot{\mathbf{A}}_q \dot{\mathbf{q}} - \dot{\mathbf{J}}\dot{\mathbf{x}}$$



$$\mathbf{J}\ddot{\mathbf{x}} = -\mathbf{A}_q \ddot{\mathbf{q}} - \dot{\mathbf{A}}_q \dot{\mathbf{q}} - \dot{\mathbf{J}}\dot{\mathbf{x}} \qquad \ddot{\mathbf{x}} = -\mathbf{J}^{-1} \left( \mathbf{A}_q \ddot{\mathbf{q}} + \dot{\mathbf{A}}_q \dot{\mathbf{q}} + \dot{\mathbf{J}}\dot{\mathbf{x}} \right)$$

```
if(tipo diade == "1"):
    noti = np.array([[-self.a_cp1x - self.a_an1x - self.a_cp2x - self.a_cp3x],
                    [-self.a_cp1y - self.a_an1y - self.a_cp2y - self.a_cp3y]])
    incognite = np.array([[self.a an2x, self.a an3x], [self.a an2y, self.a an3y]])
    risultato = np.linalg.solve(incognite, noti)
   Diade.f 2 = risultato[0][0]
    Diade.f 3 = risultato[1][0]
```



## Configurazione alternativa

#### Analisi di Accelerazione e di Velocità

```
elif(ans == "2"):
    Diade.f5 = float(input("INSERIRE LA FASE DEL PATTINO DEL MECCANISMO BASE: "))
    if(tipo_diade == "1"):
        noti = np.array([[-Diade.z_5 * m.cos(Diade.f5)], [-Diade.z_5 * m.sin(Diade.f5)]])
        incognite = np.array([[-Diade.z2 * m.sin(Diade.f2), -Diade.z3 * m.sin(Diade.f3)], [Diade.z2 * m.cos(Diade.f2), Diade.z3 * m.cos(Diade.f3)]])
        risultato = np.linalg.solve(incognite, noti)
        Diade.f_2 = risultato[0][0]
        Diade.f_3 = risultato[1][0]

        noti = np.array([[-self.a_re5x], [-self.a_re5y]])
        incognite = np.array([[self.a_an2x, self.a_an3x], [self.a_an2y, self.a_an3y]])
        risultato = np.linalg.solve(incognite, noti)
        Diade.f_2 = risultato[0][0]
        Diade.f_3 = risultato[1][0]
```

MEMBRO 5

## Esempio di meccanismo risolto

#### **DATI**

A = [0; 0] m

D = [8; 3] m

z1 = 3.5 m

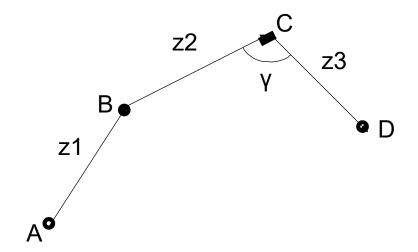
z3 = 2.5 m

 $\gamma = 2 \text{ rad}$ 

 $\phi$ 1 = 1,1 rad

 $\phi$ '1 = -0,5 rad/s

 $\phi$ "1 = 2 rad/s^2



## Esempio di meccanismo risolto

#### Analisi di posizione

$$Bx = z1\cos(\varphi 1)$$
;  $By = z1\sin(\varphi 1) \rightarrow B = [1.5876; 3.1192]m$ 

$$DB = \sqrt{(Bx - Dx)^2 + (By - Dy)^2} = 6,4135 m$$

$$\varphi DB = \operatorname{atan}\left(\frac{\Delta y}{\Delta x}\right) = 3,123 \, rad$$

$$\beta = 0.3623 \ rad \quad \gamma = 0.7793 \ rad \quad z2 = 4.9569 \ m$$

$$\varphi 2 = \varphi DB - \pi + (angolo \ in \ B) = 0,3437 \ rad$$
  
 $\varphi 3 = \varphi 2 - \pi + \alpha = -0,7979 \ rad$ 

## Esempio di meccanismo risolto

#### Analisi di velocità

Matrice incognite: 
$$\begin{bmatrix} \cos(\varphi 2) & -z2 * \sin(\varphi 2) - z3 * \sin(\varphi 3) \\ \sin(\varphi 2) & z2 * \cos(\varphi 2) + z3 * \cos(\varphi 3) \end{bmatrix}$$

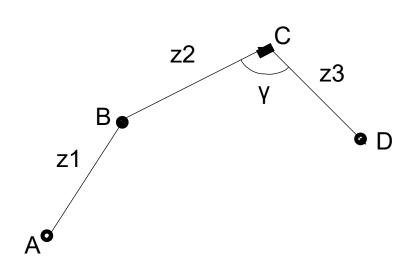
Matrice noti: 
$$\begin{bmatrix} z1 * \sin(\varphi 1) * \varphi' 1 \\ -z1 * \cos * \varphi' 1 \end{bmatrix}$$

I risultati sono: 
$$z'2 = -1,6586 \frac{m}{s}$$
  $\phi'2=0,2109 \frac{rad}{s}$ 

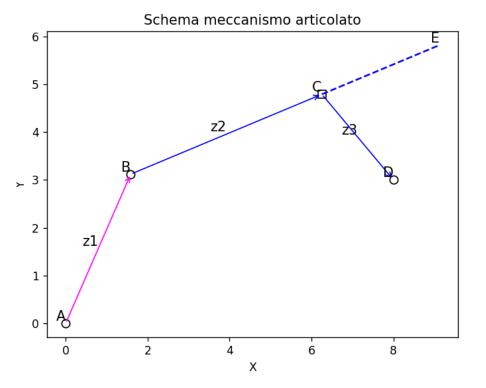
#### Analisi di accelerazione

Matrice incognite: 
$$\begin{bmatrix} \cos(\varphi 2) & -z2 * \sin(\varphi 2) - z3 * \sin(\varphi 3) \\ \sin(\varphi 2) & z2 * \cos(\varphi 2) + z3 * \cos(\varphi 3) \end{bmatrix}$$
 Matrice noti: 
$$\begin{bmatrix} z1 * \cos(\varphi 1) * \varphi' 1^2 + z1 * \sin(\varphi 1) * \varphi'' 1 + \cdots \\ z1 * \sin(\varphi 1) * \varphi' 1^2 - z1 * \cos(\varphi 1) * \varphi'' 1 + \cdots \end{bmatrix}$$

I risultati sono: 
$$z''2 = 7,1825 \frac{m}{s^2}$$
  $\phi''2 = -0,6491 \frac{rad}{s^2}$ 



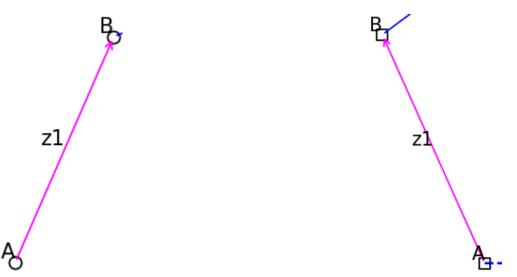
```
MECCANISMO BASE
                                              INSERIRE LA COORDINATA LIBERA DI VELOCITA': -0.5
                                              COORDINATA X 1º PUNTO: 0
                                              VELOCITA' DIADE RPR
COORDINATA Y 1º PUNTO: 0
                                              Coordinata f1 punto: [-0.5000]rad/s
LUNGHEZZA 1° VETTORE: 3.5
                                              Coordinata f2 punto: [0.2123]rad/s
VALORE COORDINATA LIBERA f1 (IN RADIANTI): 1.1
                                              Coordinata f3 punto: [0.2123]rad/s
                                              Coordinata z2 punto: [-1.6834]m/s
MECCANISMO BASE
Coordinate punto A: [0.0000, 0.0000]m
                                              INSERIRE LA COORDINATA LIBERA DI ACCELERAZIONE: 2
Coordinate punto B: [1.5876, 3.1192]m
                                              ***************
Angolo f1: [1.1000]rad
                                              ACCELERAZIONE DIADE RPR
Lunghezza vettore z1: [3.5000]m
                                              Coordinata f1 doppio punto: [2.0000]rad/s^2
                                              Coordinata f2 doppio punto: [-0.6468]rad/s^2
DIADE RPR
                                              Coordinata f3 doppio punto: [-0.6468]rad/s^2
                                              Coordinata z2 doppio punto: [7.1806]m/s^2
COORDINATA X 2° PUNTO: 8
COORDINATA Y 2° PUNTO: 3
LUNGHEZZA 1° VETTORE: 2.5
LUNGHEZZA MEMBRO BE: 8
ANGOLO GAMMA (IN RADIANTI): 2
INDICARE LA CONFIGURAZIONE:
1)GOMITO BASSO O A SINISTRA
2)GOMITO ALTO O A DESTRA
RISPOSTA: 2
DIADE RPR
Coordinata punto B: [1.5876, 3.1192]m
Coordinata punto C: [6.2544, 4.7897]m
Coordinata punto D: [8.0000, 3.0000]m
Angoli f2 e f3: [0.3437, 5.4853]rad
Lunghezza vettori z2 e z3: [4.9568, 2.5000]m
```



## Print del grafico

```
if(ans == "1"):
    plt.annotate('', xy=(Diade.P2_x, Diade.P2_y), xytext=(Diade.P1_x, Diade.P1_y), arrowprops=dict(arrowstyle="->", color="magenta"))
    plt.scatter(Diade.P1_x, Diade.P1_y, color='white', edgecolor='black', marker='o', s = 50)
    plt.text(Diade.P1_x, Diade.P1_y, 'A', fontsize=12, ha='right', va='bottom')
    plt.text(z1_x2, z1_y2, 'z1', fontsize=12, ha='right', va='bottom')

elif(ans == "2"):
    plt.annotate('', xy=(Diade.P2_x, Diade.P2_y), xytext=(Diade.P1_x, Diade.P1_y), arrowprops=dict(arrowstyle="->", color="magenta"))
    plt.scatter(Diade.P1_x, Diade.P1_y, color='white', edgecolor='black', marker='s', s = 50)
    plt.text(Diade.P1_x, Diade.P1_y, 'A', fontsize=12, ha='right', va='bottom')
    plt.text(z1_x2, z1_y2, 'z1', fontsize=12, ha='right', va='bottom')
    return
```





## **Bibliografia**

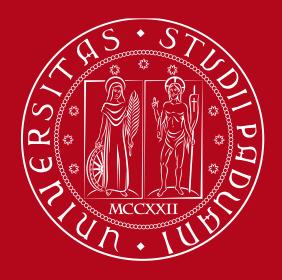
Appunti dalle lezioni di Meccanica applicata alle Macchine:

Prof. Paolo Boscariol

Immagini e formule sono state prese dalla dispensa messa a disposizione per gli studenti del corso Meccanica applicata alle macchine.

• Logo Python: https://logos-world.net/python-logo/

## 1222 \* 2022 A N N I



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA