



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA  
DELL'INFORMAZIONE  
CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA INFORMATICA

**Progettazione e realizzazione  
del sito:  
Risorse Multimediali Rieforum**

*Laureando:*

Fabio BOTTERO

*Relatore:*

Prof. Moreno MUFFATTO

Anno accademico 2010/2011

# Indice

<b>1</b>	<b>Descrizione delle esigenze rilevate</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Analisi del mercato</b>	<b>2</b>
2.1	Creazione del sito web . . . . .	2
2.1.1	PHP . . . . .	3
2.1.2	ASP / ASP.NET . . . . .	3
2.1.3	JSP . . . . .	3
2.2	Creazione dello script per la visualizzazione dei video . . . . .	3
2.3	Creazione di programma per l'upload dei nuovi video . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Tecnologia utilizzata</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Progettazione degli applicativi</b>	<b>6</b>
4.1	Prima Parte . . . . .	6
4.2	Parte Seconda . . . . .	7
4.3	Terza Parte . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Realizzazione e problematiche del progetto</b>	<b>9</b>
5.1	Parte Prima . . . . .	9
5.2	Parte Seconda . . . . .	9
5.3	Parte Terza . . . . .	10
<b>6</b>	<b>Panoramica sui linguaggi utilizzati</b>	<b>14</b>
6.1	SQL . . . . .	14
6.2	PHP . . . . .	15
6.3	Flash . . . . .	16
6.4	XHTML . . . . .	17
6.5	CSS . . . . .	18
6.6	C# . . . . .	19
<b>7</b>	<b>Codice Sorgente</b>	<b>20</b>
7.1	Tagger . . . . .	20
7.1.1	Program.cs . . . . .	20
7.1.2	Form1.Designer.cs . . . . .	21
7.1.3	Form1.cs . . . . .	27
7.2	Sito RieForum Multimedia . . . . .	40
7.2.1	Index.php . . . . .	40
7.2.2	Contact.php . . . . .	42
7.2.3	Connection.php . . . . .	45
7.2.4	Config.php . . . . .	50

7.2.5	Uploader.php . . . . .	50
7.2.6	Video.php . . . . .	51
7.2.7	Style.css . . . . .	53

# 1 Descrizione delle esigenze rilevate

Le esigenze rilevate possono essere riassunte in tre punti:

- Creazione di un sito in cui inserire i contenuti multimediali riguardanti le scorse edizioni della manifestazione RieForum. Per la realizzazione di quest'applicazione web è necessario rispettare le normative W3C e utilizzare i recenti linguaggi CSS e PHP, oltre ad HTML;
- Creazione dello script per permettere la visualizzazione e la navigazione nei video presenti nel sito;
- Creazione di un programma per l'upload dei nuovi video, ordinandoli per data. Questo consiste in un programma che converta i file video in un formato leggibile dallo script Flash e che li ordini all'interno del sito;

## 2 Analisi del mercato

Dopo un'attenta analisi degli applicativi proposti in Internet, si è giunti alla conclusione che non esiste nessun software che risponda a tutte le richieste e di conseguenza la ricerca si è concentrata su software che potessero essere integrati tra di loro, in modo tale da poter creare il sistema di cui necessitiamo.

### 2.1 Creazione del sito web

Il sito web potrebbe essere reperito da [oswd.org](http://oswd.org) o da altre organizzazioni senza scopo di lucro che permettono il download di siti web realizzati dai membri di queste comunità e danno la possibilità di utilizzarli gratuitamente per organizzazioni no-profit, come la nostra. Il sito che sarà scelto dovrà essere scritto con la versione HTML Strict 1.0, che è la versione che W3C invita ad usare essendo la più standardizzata e rendendo l'esecuzione da parte del browser più veloce. Inoltre implementa la tecnologia CSS, che permette una presentazione dei contenuti completamente flessibile. Questo permetterà di modificare velocemente l'aspetto del sito in caso che il committente richieda una diversa disposizione delle componenti. Il linguaggio lato server per la creazione di pagine dinamiche sarà scelto tra i seguenti, che sono quelli più conosciuti e soggetti a test più rigorosi:

### **2.1.1 PHP**

PHP è un linguaggio che permettere la realizzazione di siti dinamici, quindi le pagine web vengono modificate ad ogni richiesta, in questo modo si riduce il numero di pagine salvate sul server web e permette la modifica di queste ultime in base alle richieste dell'utente. Si consiglia questo linguaggio a differenza di altri, come JSP o ASP, perchè il committente mette a disposizione un server con contratto di hosting presso una ditta terza, questo fa si che non sia permesso modificare le applicazioni nel server e il server web installato su di essa supporta solamente il PHP.

### **2.1.2 ASP / ASP.NET**

ASP è un linguaggio lato server, come PHP, che permette la creazione di siti web dinamici. Questo linguaggio ormai è stato abbandonato perchè Microsoft, la casa sviluppatrice del linguaggio, lo ha sostituito con ASP.NET, questo si basa sul Framework .NET. La principale differenza tra PHP e ASP.NET è che quest'ultimo è compilato il che permette di eliminare buona parte degli errori in fase di esecuzione e soprattutto diminuire il tempo di esecuzione della pagina, infatti PHP usa un interprete, il che significa che questo programma deve leggere ad ogni richiesta il codice nella pagina per poi interpretarlo, a differenza di ASP.NET che data una pagina crea un file in IL (Intermediate Language) che poi viene tradotta ed eseguita, questo diminuisce il tempo di esecuzione e di conseguenza la risposta ad una richiesta è più veloce. Uno svantaggio di questo linguaggio riguarda la necessità di acquisto delle licenze a meno che non si usi un computer in hosting che mette a disposizione un server che permetta l'utilizzo di ASP.NET oppure si utilizzino delle piattaforme open-source come Mono, il quale è stato un progetto che ha creato un Framework .NET nei sistemi operativi Unix.

### **2.1.3 JSP**

JSP questo linguaggio è basato su JAVA, linguaggio attualmente della Oracle. Questo linguaggio si comporta come ASP.NET, infatti anch'esso è compilato ed è completamente gratuito, a meno che non si decida di acquistare la piattaforma web server, il che permette di aver assistenza dal venditore. Le più famose sono JBoss e GlassFish.

## **2.2 Creazione dello script per la visualizzazione dei video**

Gli script esistenti, che permettono la visualizzazione dei video nelle pagine web, non hanno la possibilità di memorizzare dei punti chiave a cui l'utente

può accedere direttamente. Quindi dovrà essere sviluppato uno script con il programma Flash, che attualmente è l'unico che permette la visualizzazione e la navigazione dei video direttamente da pagina web.

### **2.3 Creazione di programma per l'upload dei nuovi video**

Questo programma è specifico all'applicazione Flash che deve essere utilizzata. Dato che la prima non esiste anche questo non esiste.

### **3 Tecnologia utilizzata**

L'apparato tecnologico messo a disposizione consiste in un dominio su un server Web Apache e un database Mysql. Nel server Web è stato precaricato il modulo `mod_php`, il quale permette all'applicazione di poter interpretare il codice PHP presente nelle pagine web, e il modulo `mysqli` che permette di comunicare con il database direttamente dagli script PHP, questo rende più veloce e sicuro il reperimento e la modifica o inserimento di informazioni. Per la realizzazione dello script di visione dei filmati verrà utilizzato il software Flash, l'unico, per ora, che permetta la creazione di script per la visione degli stream video direttamente da pagina web. Infine verrà utilizzato il linguaggio di programmazione C# per la realizzazione dell'applicativo per l'inserimento dei filmati direttamente nel sito internet. Il trasferimento verrà eseguito tramite il protocollo FTP, dato che il server mette a disposizione questo tipo di servizio.

## 4 Progettazione degli applicativi

Data la esigua quantità di codice coerente con i nostri scopi, sarà necessario realizzare la maggior parte del software ex-novo.

### 4.1 Prima Parte

Le pagine web utilizzate per la creazione del sito sono state reperite sul sito `oswd.org`. Per completare la realizzazione del sito sarà importante modificare il file CSS così da posizionare le varie componenti delle pagine web ove migliorano la presentazione e la facilità di lettura. Il database conterrà una tabella in cui verranno inseriti i nomi dei file multimediali, così da rendere più veloce la ricerca dei video attualmente presenti nel server. La tabella sarà chiamata Video e sarà così definita:

Campo	Tipo	Not Null	Default
Id	Integer(11)	✓	AUTO_INCREMENT
Titolo	Varchar(200)	✓	
Descrizione	Varchar(1000)		NULL
DataInserimento	timestamp	✓	CURRENT_TIMESTAMP
Youtube	boolean	✓	FALSE
Anno	Integer(4)	✓	
NomeFile	Varchar(150)	✓	

- Id: numero intero che indentifica il record nella tabella.
- Titolo: testo che dovrà comparire come titolo della pagina in cui sarà caricato quel video.
- Descrizione: testo che dovrà comparire al di sotto del video e darà una breve descrizione dello stesso.
- DataInserimento: la data dell'inserimento del record per mantenere un'ordine cronologico e che se non verrà settata dalla query di inserimento, sarà inserita in automatico dal DBMS usando la data di attuale. Questo campo assegnerà l'ordine di visualizzazione dei video nel sito tramite la coppia Anno-DataInserimento, quindi Anno = 2010 e DataInserimento = 11-12-2010 precederà Anno = 2009 e DataInserimento = 1-1-2011
- Youtube: booleano che memorizza se il video è presente su Youtube o sul server web, infatti se questo campo ha valore TRUE allora il campo



NomeFile conterrà il codice identificativo del video sul sito di Youtube, quindi “http://www.youtube.it/watch?v=” + NomeFile sarà il percorso per accedere al file stesso, oppure se è FALSE il file si troverà al seguente indirizzo “http://www.rieforum.org/multimedia/video/”+NomeFile.

- Anno: l’anno della manifestazione a cui fa riferimento il video.
- NomeFile: indentifica il nome o il codice di Youtube relativo al file

Per concludere questa prima parte del progetto, sarà necessario scrivere degli script PHP che permettano l’interrogazione del database. Nelle pagine sarà necessario che il menu di destra contenga i link a tutti gli anni della manifestazione e i primi cinque video dell’ultimo anno. I link agli anni dovranno reindirizzare l’utente ad una pagina web che contenga i collegamenti a tutti i video dell’anno desiderato, e, a sua volta, questi reindirizzeranno alla pagina relativa al video. In quest’ultima sarà necessario includere anche lo script flash o il tag per il riproduttore di Youtube con le relative informazioni per la riproduzione del media selezionato, il titolo e la descrizione dello stesso. L’ordine di presentazione dei video è dato, come precedentemente scritto, dalla coppia Anno-DataInserimento, quindi Anno = 2010 e DataInserimento = 11-12-2010 precederà Anno = 2009 e DataInserimento = 1-1-2011. Il PHP dovrà creare un’ultima pagina che permetterà di confermare l’avvenuto upload del video, quindi dovrà controllare se è presente il file in questione sia nel server web che nel database.

## 4.2 Parte Seconda

Lo script Flash viceversa come unico parametro il nome del file, infatti se il video è contenuto in Youtube lo script PHP caricherà il riproduttore Flash di Youtube, dopo aver ricevuto questo dato, questo programma dovrà caricare il file che si troverà nel percorso “/video/” + nomeFile nel riproduttore e inserire le informazioni delle varie parti in cui il file è diviso (nome, inizio). Questi dati si trovano in un file xml che è contenuto in “/video/” + nomeFile + “.xml” e sono formattati nel seguente modo:

```
<?xml version="1.0"?>
<list>
<entry>
<Titolo>Introduzione</Titolo>
<Inizio>0:00</Inizio>
```

```
</entry>
<entry>
<Titolo>Problematiche delle imprese</Titolo>
<Inizio>5:16</Inizio>
</entry>
<entry>
<Titolo>Possibili soluzioni</Titolo>
<Inizio>30:15</Inizio>
</entry>
<entry>
<Titolo>Conclusioni</Titolo>
<Inizio>45:07</Inizio>
</entry>
</list>
```

Deve esserci la possibilità di poter navigare attraverso il video in questione, come se fosse un riproduttore tipo Windows Media Player, quindi sia attraverso una scroll bar di avanzamento del filmato, sia attraverso dei bottoni che permettano di far ripartire il filmato dal punto indicato dallo stesso, per esempio, se premo su “Problematiche delle imprese” il video dovrà ricominciare dal tempo di 5 minuti e 16 secondi rispetto l’inizio. Gli script Flash non hanno la possibilità di prelevare dati dai database perchè sono script eseguiti a lato client, quindi è necessario passare i dati come parametri tramite PHP, cosa sconsigliabile data la numerosità di questi ultimi, oppure inserire questi dati in un file che verrà letto solo in caso di richiesta del video in questione.

### 4.3 Terza Parte

Il programma per l’upload dei video dovrà convertire il video dal formato di input (avi, mpeg, ...) nel formato .flv. I codec di questo formato sono compresi nel pacchetto di installazione di Flash Player, così l’utente non dovrà installare plugin aggiuntivi per la riproduzione. Fatto ciò, sarà possibile visualizzare il video per inserire i marcatori. Con questi ultimi poi verrà generato il file xml relazionato al video in questione. Dopo questa fase dovrà permettere l’inserimento di Anno della manifestazione, Titolo e descrizione del video. Dopo aver controllato che le informazioni risultino corrette invierà i file flv e xml tramite FTP al server web e aprirà la pagina web di controllo, per confermare all’operatore il corretto invio del file.

## 5 Realizzazione e problematiche del progetto

Il progetto verrà realizzato seguendo le linee guida descritte sopra e nell'ordine indicato.

### 5.1 Parte Prima

Dopo aver scaricato il sito e aggiunto dei tag CSS al file `style.css` per migliorare l'indentazione nelle liste, rimosso alcuni effetti grafici che creavano confusione alla visione d'insieme e aggiunto il menù sulla destra della pagina, sono state create quattro pagine:

- `Index.php`, la pagina iniziale che presenta il sito
- `Video.php`, la pagina che in base alle esigenze visualizza la lista dei video o il video singolo
- `Contact.php`, la pagina che visualizza le informazioni per contattare web master e responsabile delle comunicazioni
- `Uploader.php`, la pagina da conferma all'operatore se l'operazione di upload è stata completata

Inoltre sono state create una quinta e una sesta pagina chiamate `config.php` e `connection.php`. La prima crea le variabili per la connessione al database invece la seconda è la libreria per l'accesso al database. Quest'ultima serve per rendere più leggibile il codice nella pagina `Video.php`, infatti usando il modello a tre strati si dividono la parte di connessione al database, la logica di controllo e di modifica dei dati e la parte relativa alla presentazione dei dati da inserire o da reperire dall'applicazione. Questo modello di programmazione permette una migliore leggibilità e una maggiore chiarezza del codice. La modifica della pagina `Video.php` è resa possibile tramite le funzioni, contenute in `connection.php`, create ad-hoc per ogni richiesta possibile, infatti per ottenere la lista completa dei video disponibili per un determinato anno verrà trasmessa con il metodo GET la variabile `anno=2010`, invece per la visualizzazione di un video `id=12`, dove il numero 12 è il campo Id del database.

### 5.2 Parte Seconda

Lo script per la visualizzazione e navigazione nei filmati è diviso in tre settori. Il settore 1 è un panel in cui verrà visualizzato il video, questo non



Figura 1: Flash Player

ha nessuna possibilità di interagire con l'utente, che verrà delegata al settore 2. Il settore 2 si occuperà della riproduzione e della navigazione nello stream video, permettendo anche di modificare il volume audio, in questo modo l'utente avrà il controllo completo della riproduzione. Il settore 3 è il panel che permetterà la navigazione tramite i mark-up del video. I mark-up di ogni video sono contenuti in un file xml da cui verranno prelevate le informazioni ad ogni richiesta. Al momento di caricamento dello script questo settore leggerà il file dal server e creerà una Table che conterrà la descrizione della parte di video a cui quel mark-up fa riferimento e conterrà le relative informazioni. La Table, dopo la selezione di un mark-up, modificherà il file da riprodurre, questo è necessario perchè non si ha a disposizione un server RTP, di conseguenza se lo stream scaricato non ha raggiunto la posizione del mark-up, questo non permetterà la visualizzazione rendendo vano l'utilizzo dei mark-up. Infatti la comunicazione tra server RTP e lo script permette la navigazione come si trattasse di un vero player multimediale. Per ovviare a questo problema è stato scelto di frazionare il video in più file, ognuno conterrà la sezione di video tra 2 mark-up. Questo permetterà l'immediato avvio della sezione desiderata, riducendo drasticamente i tempi d'attesa. I file di ogni video sono contenuti nella cartella "/video/" + NomeFile + "/". La creazione della cartella per ogni video permette una più semplice gestione degli stessi.

### 5.3 Parte Terza

Per la realizzazione della terza componente abbiamo scelto il linguaggio C#. La scelta è stata condizionata dal fatto che l'utenza di questo software usa Microsoft Windows e che i programmi compilati da questo linguaggio creano

il file exe, che deve essere eseguito dal .NET Framework, il quale attualmente è installato in un alta percentuale di PC nel mondo. Questo software applicativo supplementare è necessario per rendere portabile il programma in questione, infatti grazie a questo non servirà ricompilare i sorgenti in caso di PC con architetture diverse permettendo la totale libertà di utilizzare il software su ogni macchina.

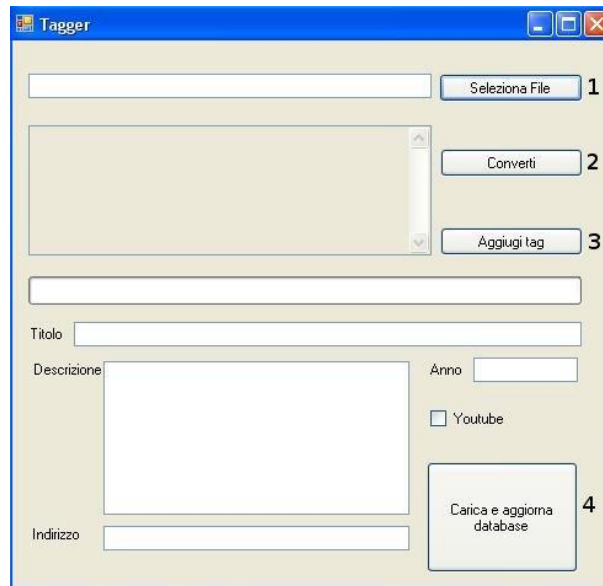


Figura 2: Loader

Questo succederebbe anche nel caso di Java, infatti questo linguaggio, dopo essere stato compilato, può essere eseguito su qualsiasi sistema operativo a patto che sia installato, nel sistema ospite, la Java Virtual Machine che non viene fornita in dotazione con i prodotti Microsoft, a differenza del .NET Framework (già presente in Windows Vista e Seven e invece scaricabile dal sito Microsoft nel caso di Windows XP). Questo software è chiamato Loader e permette lo split del video, l'aggiunta di tutte le informazioni (titolo, descrizione, youtube, mark-up, ...) e l'upload tramite ftp al server Web dei file e l'aggiornamento del database. Per utilizzare questo software sarà necessario caricare il file video in questione, quindi premendo sull'apposito bottone (1 nella Figura 2) si aprirà una finestra per la selezione del file. Dopo aver selezionato il file desiderato premere su "Apri" per caricarlo. A questo punto bisognerà convertire il file (2 nella Figura 2). La conversione verrà effettuata da ffmpeg, un programma esterno open source, che permette la conversione da vari formati in flv. Tutti i video verranno convertiti nel

formato 320x240, questa è una scelta che non permette la visualizzazione dei filmati ad alta qualità, ma è stata una scelta obbligata perché lo spazio nel Web server è ridotto e per caricare i video richiesti questo è il formato che garantisce il miglior rapporto qualità/dimensione del file. Alla fine del processo comparirà nell'area di notifica il messaggio "Processo completato", a questo punto si inseriranno i mark-up tramite Tagger (Figura 3), un secondo programma, per attivarlo premere su "Aggiungi tag" (3 di Figura 2). Dopo aver inserito i mark-up desiderati tramite i bottoni (1 e 2 di

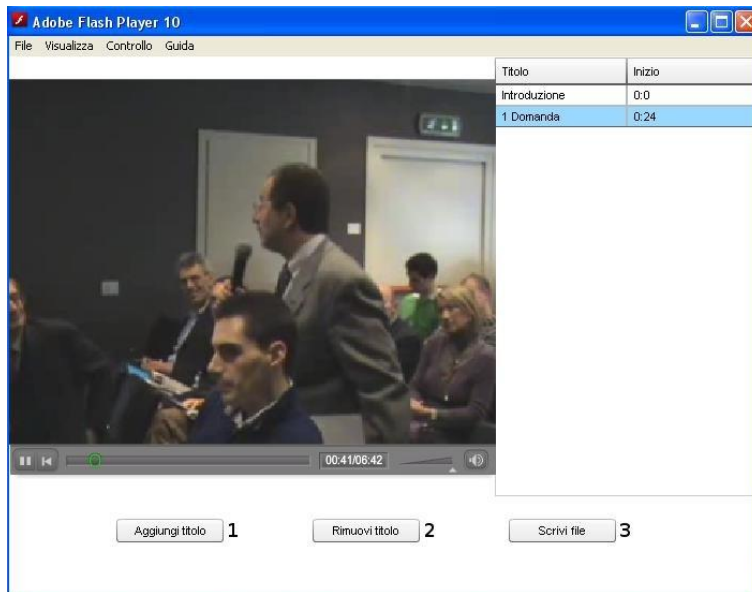


Figura 3: Tagger

Figura 3), si dovrà confermare l'operazione di scrittura del file (3 di Figura 3), questa operazione salverà un file nella cartella del programma chiamato "temp.xml". Infine dopo aver inserito le informazioni del video, cioè Titolo, Descrizione e Anno (si veda Figura 2), si darà conferma premendo su "Carica e Aggiorna Database" (4 di Figura 2). Quest'ultimo comando farà lo split del video nelle sezioni desiderate, poi caricherà i file nelle apposite cartelle nel Web server, inserirà nel database il record relativo al video appena aggiunto ed, infine, accederà alla pagina Uploader.php che si occuperà di notificare all'utente l'avvenuto upload. In caso di upload di video già presenti su Youtube basta inserire in indirizzo, l'indirizzo completo per raggiungere il file, cioè "http://www.youtube.it/watch?v=...". A questo punto inserire Titolo, Descrizione e Anno, fare il check nella checkbox Youtube e premere su "Carica e Aggiorna Database" (4 di Figura 2), così facendo non ci sarà

nessun file da caricare, ma verrà solamente inserito nel database un record per memorizzare le informazioni del video da caricare.

## 6 Panoramica sui linguaggi utilizzati

I linguaggi utilizzati in questo progetto sono:

- SQL
- PHP 5.2
- Flash CS5
- XHTML 1.0
- CSS
- C#

### 6.1 SQL

Questo è un linguaggio di interrogazione per database progettato per leggere, modificare e gestire dati e per creare e modificare schemi di database, per creare e gestire strumenti di controllo ed accesso ai dati in DBMS relazionali. L'SQL nasce nel 1974 ad opera di Donald Chamberlin, nei laboratori dell'IBM. Nasce come strumento per lavorare con database che seguano il modello relazionale. A quel tempo però si chiamava SEQUEL. Nel 1975 viene sviluppato un prototipo chiamato SEQUEL-XRM; con esso si eseguirono sperimentazioni che portarono, nel 1977, a una nuova versione del linguaggio, che inizialmente avrebbe dovuto chiamarsi SEQUEL/2 ma che poi divenne, per motivi legali, SQL. Su di esso si sviluppò il prototipo System R, che venne utilizzato da IBM per usi interni e per alcuni suoi clienti. Ma, dato il suo successo, anche altre società iniziarono subito a sviluppare prodotti basati su SQL. Nel 1981 IBM iniziò a vendere alcuni prodotti relazionali e nel 1983 rilasciò DB2, il suo DBMS relazionale diffuso ancor oggi. SQL divenne subito lo standard industriale per i software che utilizzano il modello relazionale. L'ANSI lo adottò come standard fin dal 1986, senza apportare modifiche sostanziali alla versione inizialmente sviluppata da IBM. Nel 1987 la ISO fece lo stesso. Questa prima versione standard è denominata SQL/86. Negli anni successivi si realizzarono altre versioni, che furono SQL/89, SQL/92, SQL/2003, SQL/2006 e SQL/2008. Tale processo di standardizzazione mirava alla creazione di un linguaggio che funzionasse su tutti i DBMS (Data Base Management Systems) relazionali, ma questo obiettivo non fu raggiunto. Infatti, i vari produttori implementarono il linguaggio con numerose variazioni e, in pratica, adottarono gli standard ad un livello non superiore al minimo, definito dall'Ansi come Entry Level. Infatti per quantificare l'aderenza allo



standard sono stati definiti tre livelli di supporto dei costrutti dei linguaggi: Entry Level, che differisce dal SQL/89 per poche e lievi imprecisioni, Intermediate Level, che estende l'entry level con caratteristiche importanti per le esigenze del mercato, e il Full Level, che rappresenta lo standard completo, che però non è stato ancora adottato da nessun DBMS. Tra i vari DBMS si notano molte piccole differenze, infatti quanto più una funzionalità del DBMS è innovativa tanto più essa è sviluppata, dai singoli sviluppatori, in modo differente.

## 6.2 PHP

Nato nel 1994 ad opera del danese Rasmus Lerdorf, PHP era in origine una raccolta di script CGI che permettevano una facile gestione delle pagine personali. Il significato originario dell'acronimo era Personal Home Page. Il pacchetto originario venne in seguito esteso e riscritto dallo stesso Lerdorf in C, aggiungendo funzionalità quali il supporto al database mSQL e prese a chiamarsi PHP/FI, dove FI sta per Form Interpreter (interprete di form), prevedendo la possibilità di integrare il codice PHP nel codice HTML in modo da semplificare la realizzazione di pagine dinamiche. Nel '98, quando il linguaggio divenne famoso negli ambienti open source, due programmatori Zeev Suraski e Andi Gutmans collaborarono con Lerdorf per sviluppare la terza versione, la quale permetteva una straordinaria flessibilità, la connettività ai database ed un minimale supporto per il paradigma della programmazione ad oggetti. Le caratteristiche di questo linguaggio sono:

- è ad alto livello, quindi non è direttamente eseguibile dal server
- sviluppato prevalentemente per pagine web dinamiche, quindi pagine web che in base alle richieste dell'utente modificano i dati al loro interno
- è un linguaggio interpretato, di conseguenza necessita di un interprete per eseguire gli script richiesti. L'interprete è un programma che si occupa dell'esecuzione dei script, quindi ogni volta che viene richiesta una pagina web il server deve richiamare questo programma per interpretare gli script PHP presenti nella pagina richiesta permette la connessione con moltissimi database, infatti uno dei punti di forza di questo linguaggio è la facile reperibilità dei connector (librerie che permettono di interfacciarsi con i database)
- è un linguaggio a tipizzazione debole, questo significa che le variabili non necessitano di una dichiarazione per essere create
- supporta numerose tecnologie, tra cui XML, SOAP, IMAP, FTP

Attualmente è uno tra i più diffusi linguaggi di programmazione web, infatti ha avuto grande successo soprattutto per la somiglianza al C e perchè è un prodotto open source. Una delle note dolenti di questo linguaggio è l'interpretazione, che a differenza della compilazione, non controlla tutti i possibili percorsi nel codice. Questo fa sì che anche dopo la fase di test di un'applicazione, ci possano essere errori di sintassi che interrompono l'esecuzione del programma, cosa che non sarebbe possibile in caso di compilazione.

### 6.3 Flash

Questo programma è nato nel 1996, quando Macromedia ha acquisito il software Future Splash e lo ha venduto con il nome di Flash 1.0. Successivamente, nel 2005, Adobe ha acquisito Macromedia e ha continuato a sviluppare il software che ora è alla versione CS5. Questo software per uso prevalentemente grafico consente di creare animazioni vettoriali principalmente per il web. Viene utilizzato inoltre per creare giochi o interi siti e grazie all'evoluzione delle ultime versioni. Infatti grazie alla grafica vettoriale e all'utilizzo del linguaggio ActionScript 3.0 è possibile creare delle vere e proprie applicazioni su pagina web. Queste ultime vengono gestite a lato client, infatti per poter utilizzare questi programmi è necessario installare una libreria nel proprio browser che ne permetta l'esecuzione. Questa libreria è disponibile per tutti i sistemi operativi più famosi (Windows, OSX, Linux e Unix) e per i principali browser (Opera, Internet Explorer, Mozilla Firefox, ...) e, dato l'alto numero di applicazioni realizzate con questo software, questa è presente in quasi tutti i pc. Flash permette di creare animazioni complesse e multimediali. All'interno di esse infatti si possono inserire:

- forme vettoriali, che sono gli oggetti principali con cui Flash permette di lavorare;
- testo (sia statico sia dinamico) e caselle di input per il testo;
- immagini raster (Bitmap, GIF, Jpeg, PNG, TIFF e altri formati) sotto forma di oggetto bitmap;
- audio (MP3, WAV e altri), sia in streaming che per effetti sonori;
- video (AVI, QuickTime, MPEG, Windows Media Video, FLV);
- altre animazioni create con Flash (tramite ActionScript o interpolazioni).

Grazie alla presenza del linguaggio ActionScript, tutte le componenti in un programma Flash possono essere rese dinamiche, e quindi, durante l'esecuzione di un programma, queste possono variare la loro posizione, colore,

possono diventare bottoni con delle azioni associate, ecc. Un'altra caratteristica importante è la possibilità di mantenere simboli riutilizzabili in una libreria. Esistono diverse tipologie di simboli, fra i quali semplici oggetti grafici, clip filmato, pulsanti, oggetti bitmap, ecc.

## 6.4 XHTML

XHTML è l'evoluzione del linguaggio di mark-up chiamato HTML (HyperText Markup Language). Quest'ultimo è stato sviluppato alla fine degli anni ottanta da Tim Berners-Lee al CERN di Ginevra assieme al noto protocollo HTTP che supporta invece il trasferimento di documenti in tale formato. Le specifiche del linguaggio HTML sono state pubblicate dal World Wide Web Consortium (W3C). Questo organismo internazionale, fondato nell'ottobre 1994, è composto da università e aziende private (tra cui IBM, Microsoft, Netscape Communications Corporation, Novell Softquad, Spyglass e Sun Microsystems) e coordinato da LCS (Laboratory for Computer Science). Esso ha lo scopo di guidare lo sviluppo del Web e di definirne gli standard, attualmente HTML è alla versione 4.01 ed è in corso di progettazione la versione 5.0, il cui rilascio è previsto a luglio 2014. L'XHTML è stato sviluppato per conformare l'HTML con il linguaggio XML, questo lo ha reso un linguaggio fortemente strutturato, infatti ogni tag deve essere chiuso: o esplicitamente ( `<li> ... </li>`) o implicitamente ( `<img ... />`). Un importante altro sviluppo riguarda la separazione tra la struttura della pagina con la presentazione, infatti sono stati introdotti i fogli di stile (CSS), questi permettono di definire la posizione e le decorazioni delle varie parti della pagina. La struttura del HTTP è di tipo client-server, questo fa sì che il browser del client non sempre sia in grado di capire la versione dell'HTML utilizzata, per questo motivo sono stati introdotti i DTD (Document Type Definition), questi file contengono al loro interno la definizione dei tag utilizzabili in base alla versione del linguaggio da utilizzare. Dato il forte cambiamento introdotto dall'XHTML, è possibile usare 4 versioni differenti del linguaggio:

- XHTML 1.0 Transitional: nato per favorire la migrazione dalla vecchia versione HTML 3.2 o per uso insieme a link e frame in-line. Accetta come validi anche i tag HTML che sono stati definiti come deprecati in XHTML ed è tollerante rispetto ad alcune non conformità sintattiche.
- XHTML 1.0 Strict: rispetto alla versione Transitional non accetta i tag HTML definiti deprecati, non è tollerante a conformità non sintattiche e prevede controlli più rigorosi rispetto al valore di alcuni attributi dei tag (per esempio, l'attributo id deve avere valori univoci all'interno dello stesso documento).

- XHTML 1.0 Frameset: nato per motivi di compatibilità per suddividere la finestra visualizzata dal browser in diversi frame (sottofinestre), pratica un tempo diffusa ma ora deprecata dal World Wide Web Consortium.
- XHTML Basic: per agevolare la visualizzazione delle pagine web anche da dispositivi mobile, come cellulari e palmari, è stato implementato questa variante del linguaggio, la quale supporta solo un numero ristretto di tag. Per renderlo veloce e potente è stata implementata, nelle pagine XHTML, la possibilità di selezionare il file CSS più adatto al dispositivo che la dovrà visualizzare. Infatti al momento della richiesta della pagina web da un dispositivo mobile, il browser di quest'ultimo scaricherà il file CSS per la versione mobile. Così facendo si garantirà la visualizzazione del sito nel formato corretto.

## 6.5 CSS

Il CSS (Cascading Style Sheets) è un linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML. Le regole per comporre il CSS sono contenute in un insieme di direttive emanate a partire dal 1996 dal W3C e attualmente l'ultima versione rilasciata è la CSS-2010. L'introduzione del CSS si è resa necessaria per separare i contenuti dalla formattazione e permettere una programmazione più semplice e leggibile. Questo ha permesso di rendere l'interpretazione delle pagine web, da parte del browser, molto più veloce. Questo linguaggio ha avuto un grande successo per tre motivi:

- riduzione della dimensione dei file, infatti, grazie ai file CSS, è possibile definire delle classi di comandi che devono avere le stesse caratteristiche in fase di presentazione, come ad esempio la grandezza dei font o il font utilizzato. Questo permette di diminuire le dimensioni dei tag HTML, dato che, senza questo supporto, ogni tag al suo interno doveva specificare come presentare il suo contenuto. In aggiunta, se si usa un file esterno CSS e si naviga nello stesso sito molto probabilmente il file sarà lo stesso e così facendo si diminuisce il carico a tutto il sistema, partendo dal server fino allo stesso client.
- usando questo linguaggio, che è standardizzato, si riduce il carico sui browsers, infatti quando un linguaggio è ben definito non ci sono possibilità d'errore sia da parte dei programmatori, sia da parte dei browsers che devono interpretare il codice che ricevono. Un'importante evoluzione data da questo linguaggio è la possibilità di creare uno schema di formattazione per qualsiasi dispositivo richieda la pagina web. La maggior

parte del traffico viene indirizzata verso PC o laptop, però in questi ultimi anni i dispositivi mobile, come PDA, cellulari di ultima generazione e tablet, stanno aumentando il loro traffico internet e per ovviare al ridotto numero di risorse che questi hanno a disposizione, si è adottata la possibilità di personalizzare le proprie pagine in modo che siano visualizzabili anche sul monitor, che normalmente ha dimensioni ridotte, di questi dispositivi, modificando la disposizione o la dimensione delle componenti della pagina. Questo avviene in modo invisibile all'utente, infatti questo compito è affidato al browser che si sta utilizzando. Naturalmente questo potente metodo non viene utilizzato solamente per PDA e PC, ma anche per stampanti, stampanti braille, telescriventi, monitor braille, ...

- gerarchia padre-figlio, questo particolare aspetto, ereditato dall'XML, permette di definire particolari formattazioni solamente ai tag che hanno come padre un tag o una classe, l'esempio più semplice è la creazione dei menu dei siti, i quali utilizzano liste per categorie principali e poi altre liste per le sottocategorie. Questa operazione può essere eseguita agilmente perchè chiamando la divisione del menu "Menu" possiamo inserire nel documento CSS questa riga:

```
#Menu ul{
padding-left: 20px;
}
```

Ul è il tag utilizzato per definire una lista di elementi e con l'attributo padding-left si farà in modo che tutte le liste definite all'interno di Menu siano spostate a sinistra di 20px.

## 6.6 C#

Questo è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti ed è stato sviluppato da Microsoft all'interno all'iniziativa .NET ed è stato standardizzato da Ecma (ECMA-334) e ISO (ISO/IEC 23270). Questo è uno dei linguaggi progettati per la "Common Language Infrastructure", questa specifica permette il funzionamento di programmi scritti con differenti linguaggi ad alto livello su piattaforme con architetture diverse, senza doverli riscrivere o ricompilare, essa è stata implementata nel .NET Framework. Le caratteristiche principali di questo linguaggio sono:

- è un linguaggio ad alto livello orientato agli oggetti e creato per applicazioni di carattere generale implementa lo “strong type checking”(le variabili devono essere inizializzate e deve essere definito di che tipo sono), “array bounds checking” (controllo sulla dimensione degli array, in modo che, non sia possibile leggere aree di memoria non permesse) e la “garbage collection”(software che permette il recupero delle aree di memoria non più utilizzate dal programma principale);
- la sintassi è molto simile a quelle di C e C++ e offre un elevato supporto per l’internalizzazione. Questa consiste in un supporto per il cambio lingua dei programmi sviluppati senza dover riscrivere tutto il codice, ma solo cambiando i files in cui sono definite le stringhe da visualizzare all’utente;
- non permette l’ereditarietà multipla, ma permette estensione delle classi con un numero illimitato di interfacce. Questo permette di non avere errori in caso più classi abbiano attributi che hanno lo stesso nome, cosa che poteva succedere in C++.

In C#, possono essere utilizzati i puntatori a indirizzo di memoria solo all’interno di blocchi appositamente contrassegnati come unsafe, e programmi con codice unsafe necessitano di autorizzazioni appropriate per l’esecuzione. Per lo sviluppo con questo linguaggio, Microsoft mette a disposizione un IDE chiamato Visual Studio C#, il quale permette di semplificare la stesura di codice e soprattutto delle interfacce grafiche. Viste le innumerevoli caratteristiche di questo linguaggio, ne è stato sviluppato un framework open-source chiamato Mono. Questo è stato sviluppato per essere multiplatforma utilizzando il CLI, così da permettere lo sviluppo e l’esecuzione di applicativi in C# nei sistemi operativi più utilizzati (Windows, Mac e Linux).

## 7 Codice Sorgente

### 7.1 Tagger

#### 7.1.1 Program.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1
```

```

{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// Punto di ingresso principale dell'applicazione.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(
                false);
            Application.Run(new Form1());
        }
    }
}

```

### 7.1.2 Form1.Designer.cs

```

namespace WindowsFormsApplication1
{
    partial class Form1
    {
        /// <summary>
        /// Variabile di progettazione necessaria.
        /// </summary>
        private System.ComponentModel.IContainer components
            = null;

        /// <summary>
        /// Liberare le risorse in uso.
        /// </summary>
        /// <param name="disposing">ha valore true se le
        /// risorse gestite devono essere eliminate, false
        /// in caso contrario.</param>
        protected override void Dispose(bool disposing)
        {
            if (disposing && (components != null))
            {
                components.Dispose();
            }
            base.Dispose(disposing);
        }
    }
}

```

```

#region Codice generato da Progettazione Windows
    Form

    /// <summary>
    /// Metodo necessario per il supporto della
    /// finestra di progettazione. Non modificare
    /// il contenuto del metodo con l'editor di codice.
    /// </summary>
    private void InitializeComponent()
    {
        this.openFileDialog2 = new System.Windows.Forms.
            OpenFileDialog();
        this.button1 = new System.Windows.Forms.Button
            ();
        this.fileName = new System.Windows.Forms.
            TextBox();
        this.console = new System.Windows.Forms.TextBox
            ();
        this.button2 = new System.Windows.Forms.Button
            ();
        this.button3 = new System.Windows.Forms.Button
            ();
        this.button5 = new System.Windows.Forms.Button
            ();
        this.titolo = new System.Windows.Forms.TextBox
            ();
        this.label1 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.label2 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.desc = new System.Windows.Forms.TextBox();
        this.progressBar1 = new System.Windows.Forms.
            ProgressBar();
        this.label3 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.anno = new System.Windows.Forms.TextBox();
        this.label4 = new System.Windows.Forms.Label();
        this.indirizzo = new System.Windows.Forms.
            TextBox();
        this.checkBox1 = new System.Windows.Forms.
            CheckBox();
        this.SuspendLayout();
        //
        // openFileDialog2
        //
    }
}

```



```

this.openFileDialog2.FileName = "
    openFileDialog2";
this.openFileDialog2.FileOk += new System.
    ComponentModel.CancelEventHandler(this.
        openFileDialog2_FileOk);
//
// button1
//
this.button1.Location = new System.Drawing.
    Point(347, 27);
this.button1.Name = "button1";
this.button1.Size = new System.Drawing.Size
    (117, 23);
this.button1.TabIndex = 0;
this.button1.Text = "Seleziona File";
this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button1.Click += new System.EventHandler(
    this.button1_Click);
//
// fileName
//
this.fileName.Location = new System.Drawing.
    Point(13, 27);
this.fileName.Name = "fileName";
this.fileName.Size = new System.Drawing.Size
    (328, 20);
this.fileName.TabIndex = 1;
//
// console
//
this.console.Location = new System.Drawing.
    Point(13, 69);
this.console.Multiline = true;
this.console.Name = "console";
this.console.ReadOnly = true;
this.console.ScrollBars = System.Windows.Forms.
    ScrollBars.Both;
this.console.Size = new System.Drawing.Size
    (328, 106);
this.console.TabIndex = 2;
//
// button2
//

```

```

this.button2.Location = new System.Drawing.
    Point(348, 88);
this.button2.Name = "button2";
this.button2.Size = new System.Drawing.Size
    (116, 23);
this.button2.TabIndex = 3;
this.button2.Text = "Converti";
this.button2.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button2.MouseUp += new System.Windows.
    Forms.MouseEventHandler(this.button2_MouseUp
    );
//
// button3
//
this.button3.Location = new System.Drawing.
    Point(348, 152);
this.button3.Name = "button3";
this.button3.Size = new System.Drawing.Size
    (116, 23);
this.button3.TabIndex = 4;
this.button3.Text = "Aggiungi tag";
this.button3.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button3.Click += new System.EventHandler(
    this.button3_Click);
//
// button5
//
this.button5.Location = new System.Drawing.
    Point(337, 343);
this.button5.Name = "button5";
this.button5.Size = new System.Drawing.Size
    (123, 90);
this.button5.TabIndex = 7;
this.button5.Text = "Carica e aggiorna database
    ";
this.button5.UseVisualStyleBackColor = true;
this.button5.Click += new System.EventHandler(
    this.button5_Click);
//
// titolo
//
this.titolo.Location = new System.Drawing.Point
    (50, 229);

```

```

this.titolo.MaxLength = 160;
this.titolo.Name = "titolo";
this.titolo.Size = new System.Drawing.Size(413,
    20);
this.titolo.TabIndex = 8;
//
// label1
//
this.label1.AutoSize = true;
this.label1.Location = new System.Drawing.Point
    (11, 232);
this.label1.Name = "label1";
this.label1.Size = new System.Drawing.Size(33,
    13);
this.label1.TabIndex = 9;
this.label1.Text = "Titolo";
//
// label2
//
this.label2.AutoSize = true;
this.label2.Location = new System.Drawing.Point
    (14, 261);
this.label2.Name = "label2";
this.label2.Size = new System.Drawing.Size(62,
    13);
this.label2.TabIndex = 10;
this.label2.Text = "Descrizione";
//
// desc
//
this.desc.Location = new System.Drawing.Point
    (74, 261);
this.desc.MaxLength = 930;
this.desc.Multiline = true;
this.desc.Name = "desc";
this.desc.Size = new System.Drawing.Size(249,
    125);
this.desc.TabIndex = 11;
//
// progressBar1
//
this.progressBar1.Location = new System.Drawing
    .Point(13, 192);

```

```

this.progressBar1.Name = "progressBar1";
this.progressBar1.Size = new System.Drawing.
    Size(450, 23);
this.progressBar1.TabIndex = 12;
//
// label3
//
this.label3.AutoSize = true;
this.label3.Location = new System.Drawing.Point
    (337, 261);
this.label3.Name = "label3";
this.label3.Size = new System.Drawing.Size(32,
    13);
this.label3.TabIndex = 13;
this.label3.Text = "Anno";
//
// anno
//
this.anno.Location = new System.Drawing.Point
    (375, 258);
this.anno.Name = "anno";
this.anno.Size = new System.Drawing.Size(85,
    20);
this.anno.TabIndex = 14;
//
// label4
//
this.label4.AutoSize = true;
this.label4.Location = new System.Drawing.Point
    (13, 395);
this.label4.Name = "label4";
this.label4.Size = new System.Drawing.Size(45,
    13);
this.label4.TabIndex = 15;
this.label4.Text = "Indirizzo";
//
// indirizzo
//
this.indirizzo.Location = new System.Drawing.
    Point(74, 395);
this.indirizzo.Name = "indirizzo";
this.indirizzo.Size = new System.Drawing.Size
    (249, 20);

```

```

this.indirizzo.TabIndex = 16;
//
// checkBox1
//
this.checkBox1.AutoSize = true;
this.checkBox1.Location = new System.Drawing.
    Point(340, 300);
this.checkBox1.Name = "checkBox1";
this.checkBox1.Size = new System.Drawing.Size
    (66, 17);
this.checkBox1.TabIndex = 18;
this.checkBox1.Text = "Youtube";
this.checkBox1.UseVisualStyleBackColor = true;
this.checkBox1.CheckedChanged += new System.
    EventHandler(this.checkBox1_CheckedChanged);
//
// Form1
//
this.AutoScaleDimensions = new System.Drawing.
    SizeF(6F, 13F);
this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.
    AutoScaleMode.Font;
this.ClientSize = new System.Drawing.Size(488,
    445);
this.Controls.Add(this.checkBox1);
this.Controls.Add(this.indirizzo);
this.Controls.Add(this.label4);
this.Controls.Add(this.anno);
this.Controls.Add(this.label3);
this.Controls.Add(this.progressBar1);
this.Controls.Add(this.desc);
this.Controls.Add(this.label2);
this.Controls.Add(this.label1);
this.Controls.Add(this.titolo);
this.Controls.Add(this.button5);
this.Controls.Add(this.button3);
this.Controls.Add(this.button2);
this.Controls.Add(this.console);
this.Controls.Add(this.fileName);
this.Controls.Add(this.button1);
this.Name = "Form1";
this.Text = "Tagger";

```

```

        this . FormClosing += new System . Windows . Forms .
            FormClosingEventHandler ( this .
                Form1 _ FormClosing ) ;
        this . ResumeLayout ( false ) ;
        this . PerformLayout ( ) ;

    }

#endregion

private System . Windows . Forms . OpenFileDialog
    openFileDialog2 ;
private System . Windows . Forms . Button button1 ;
private System . Windows . Forms . TextBox fileName ;
private System . Windows . Forms . TextBox console ;
private System . Windows . Forms . Button button2 ;
private System . Windows . Forms . Button button3 ;
private System . Windows . Forms . Button button5 ;
private System . Windows . Forms . TextBox titolo ;
private System . Windows . Forms . Label label1 ;
private System . Windows . Forms . Label label2 ;
private System . Windows . Forms . TextBox desc ;
private System . Windows . Forms . ProgressBar
    progressBar1 ;
private System . Windows . Forms . Label label3 ;
private System . Windows . Forms . TextBox anno ;
private System . Windows . Forms . Label label4 ;
private System . Windows . Forms . TextBox indirizzo ;
private System . Windows . Forms . CheckBox checkBox1 ;

    }
}

```

### 7.1.3 Form1.cs

```

using System ;
using System . Collections . Generic ;
using System . ComponentModel ;
using System . Data ;
using System . Linq ;
using System . Text ;
using System . Windows . Forms ;
using System . Drawing ;
using System . Collections ;

```

```

using System.Diagnostics;
using System.IO;
using System.Net;
using System.Globalization;
using System.Threading;
using System.Xml;
using System.Xml.Serialization;

namespace WindowsFormsApplication1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private volatile bool errore = false;
        private volatile string nomeFile = "";
        private Process proc;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs
            e)
        {
            openFileDialog2.ShowDialog();
        }

        private void openFileDialog2_FileOk(object sender,
            CancelEventArgs e)
        {
            fileName.Text = openFileDialog2.FileName;
            string nome = fileName.Text;
            string [] val = nome.Split('\\');
            nomeFile = val[val.Length - 1].Substring(0, val
                [val.Length - 1].Length - 4);
        }

        private void button2_MouseUp(object sender,
            MouseEventArgs e)
        {
            if (File.Exists("temp.flv")) File.Delete("temp.
                flv");
        }
    }
}

```

```

//String cmd = "-y -i \"" + fileName.Text + "\"
    -acodec libmp3lame -ar 44100 -f flv \"temp.
    flv \"";
String cmd = "-i \"" + fileName.Text + "\" -
    acodec libmp3lame -y -b 256k -ab 32k -ar
    22050 -s qvga -f flv \"temp.flv \"";
ProcessStartInfo oInfo = new ProcessStartInfo ("
    ffmpeg.exe", cmd);
oInfo.UseShellExecute = true;
oInfo.CreateNoWindow = false;
//oInfo.RedirectStandardOutput = true;
//oInfo.RedirectStandardError = true;//Create
    the output and streamreader to get the
    output
oInfo.RedirectStandardOutput = false;
//string output = null; StreamReader srOutput =
    null;

//try the process
try
{
    //run the process
    proc = System.Diagnostics.Process.Start (
        oInfo);

    //proc.WaitForExit();

    //get the output
    //srOutput = proc.StandardError;

    //now put it in a string
    //output += srOutput.ReadToEnd();

    proc.Close();
}
catch (Exception)
{
    errore = true;
}
}

```



```

private void button3_Click(object sender, EventArgs
    e)
{
    ProcessStartInfo oInfo = new ProcessStartInfo("
        tagger3.exe");
    Process pro = Process.Start(oInfo);
}

private string erroreString(string testo, string
    comparatore)
{
    ArrayList arr = new ArrayList();
    int j = comparatore.Length - 1;
    bool uguale = false;
    int i;
    for (i = testo.Length - 1; i >= 0 && !uguale; i
        --)
    {
        if (testo[i] == comparatore[j])
        {
            while (j >= 0)
            {
                i--;
                j--;
            }
            if (j == -1) uguale = true;
            else j = comparatore.Length - 1;
        }
    }
    if (uguale) return testo.Substring(i +
        comparatore.Length + 3);
    else return "";
}

private string rep(string s)
{
    return s.Replace("\", "%22");
}

private void button5_Click(object sender, EventArgs
    e)
{
    if (checkBox1.Checked == true)

```

```

{
    try
    {
        int an = Convert.ToInt32(anno.Text);
        System.Diagnostics.Process.Start("http
        ://www.rieforum.org/multimedia/
        uploader.php?nome=" + rep(indirizzo.
        Text) + "&anno=" + an + "&titolo=" +
        rep(titolo.Text) + "&desc=" + rep(
        desc.Text) + "&you=t");

        console.Text = "E' ora possibile
        chiudere l'applicazione";
    }
    catch (Exception ex)
    {
        console.Text = "Errore: Anno non e' un
        numero";
    }
}
else
{
    try
    {
        nomeFuturoDelFile();
        ArrayList list = dati();
        bool b = true;
        b = SplitVideo(list);

        if (b)
        {
            int an = Convert.ToInt32(anno.Text)
            ;
            mkdir("62.149.141.10/www.rieforum.
            org/multimedia/video", nomeFile)
            ;
            carica(list.Count);
            System.Diagnostics.Process.Start("
            http://www.rieforum.org/
            multimedia/uploader.php?nome=" +
            rep(nomeFile) + "&anno=" + an +
            "&titolo=" + rep(titolo.Text) +
            "&desc=" + rep(desc.Text) + "&

```

```

        you=f");

        console.Text = "E' ora possibile
            chiudere l'applicazione";
    }
    else
    {
        console.Text = "errore nello split
            dei video";
    }

    for (int i = 0; i <= list.Count; i++)
        if (File.Exists(i + ".flv")) File.
            Delete(i + ".flv");
    if (File.Exists(nomeFile + ".xml"))
        File.Delete(nomeFile + ".xml");
    if (File.Exists("temp.flv")) File.
        Delete("temp.flv");
    if (File.Exists("temp.xml")) File.
        Delete("temp.xml");
    }
    catch (Exception ex)
    {
        console.Text = "Errore: Anno non e' un
            numero";
    }
}

private bool SplitVideo(ArrayList list)
{
    if (list == null)
    {
        console.Text = "Errore nella lettura del
            file";
        return false;
    }
    else
    {
        int first = 0;
        int second = (int)list[0];
    }
}

```

```

int i;
String cmd;
ProcessStartInfo oInfo;
string output = null; StreamReader srOutput
    = null;
for (i = 1; i < list.Count; i++)
{
    first = second;
    second = (int) list[i];

    cmd = "-i temp.flv -vcodec copy -acodec
        copy -ss "+first+" -t "+second+" "+
        i+".flv";
    oInfo = new ProcessStartInfo("ffmpeg.
        exe", cmd);
    oInfo.UseShellExecute = false;
    oInfo.CreateNoWindow = true;
    oInfo.RedirectStandardOutput = true;
    oInfo.RedirectStandardError = true; //
        Create the output and streamreader
        to get the output
    try
    {
        proc = System.Diagnostics.Process.
            Start(oInfo);
        proc.WaitForExit();
        srOutput = proc.StandardError;
        output += srOutput.ReadToEnd();
        Console.WriteLine(output);
        proc.Close();
    }
    catch (Exception)
    {
        errore = true;
    }
}

```

```

cmd = "-i temp.flv -vcodec copy -acodec
    copy -ss " + second + " " + i + ".flv";
oInfo = new ProcessStartInfo("ffmpeg.exe",
    cmd);

```

```

oInfo.UseShellExecute = false;
oInfo.CreateNoWindow = true;
oInfo.RedirectStandardOutput = true;
oInfo.RedirectStandardError = true; // Create
the output and streamreader to get the
output
output = null; srOutput = null;
try
{
    proc = System.Diagnostics.Process.Start
        (oInfo);
    proc.WaitForExit();
    srOutput = proc.StandardError;
    output += srOutput.ReadToEnd();
    Console.WriteLine(output);
    proc.Close();

}
catch (Exception)
{
    errore = true;
}

return true;
}
}

private ArrayList dati()
{
    ArrayList attributes=new ArrayList();
    string path = "temp.xml";
    //carico il file xml
    XmlDocument Doc = new XmlDocument();
    Doc.Load(path);
    //recupero il nodo root
    XmlElement element = Doc.DocumentElement;
    foreach (XmlNode node in element.ChildNodes)
    {
        if (node.Name.Equals("entry")){
            string dur = node.LastChild.InnerText;
            int tmp = dur.IndexOf(":");

```

```

        int sec = 60 * Convert.ToInt32(dur.
            Substring(0, tmp)) + Convert.ToInt32
            (dur.Substring(tmp + 1));
        attributes.Add(sec);
    }
}
return attributes;
}

private void carica(int numVideo)
{
    string dir= "video/"+nomeFile;

    try
    {
        File.Move("temp.xml", nomeFile + ".xml");
    }
    catch (Exception e)
    {
        console.Text = "Selezionare e convertire i
            file ";
    }

    for (int i = 1; i <= numVideo; i++)
    {
        progressBar1.Value = 0;
        invia("62.149.141.10/www.riforum.org/
            multimedia/" + dir, i + ".flv");
        console.Text = i+" file completato";
    }

    progressBar1.Value = 0;
    invia("62.149.141.10/www.riforum.org/
        multimedia/video/", nomeFile + ".xml");
    console.Text = "Trasferimento completato";
}

private void mkdir(string ftpServerIP, string
    dirname)
{
    string uri = "ftp://" + ftpServerIP + "/" +
        dirname;
}

```

```

FtpWebRequest reqFTP;

// Create FtpWebRequest object from the Uri
// provided
reqFTP = (FtpWebRequest)FtpWebRequest.
    Create
        (new Uri(uri));

// Provide the WebPermission Credentials
reqFTP.Credentials = new NetworkCredential("
1185786@aruba.it", "d21a31bd19");

// By default KeepAlive is true, where the
// control connection
// is not closed after a command is
// executed.
reqFTP.KeepAlive = false;

// Specify the command to be executed.
reqFTP.Method = WebRequestMethods.Ftp.
    MakeDirectory;

// Specify the data transfer type.
reqFTP.UseBinary = true;

// Notify the server about the size of the
// uploaded file
//reqFTP.ContentLength = dirname.Length;

// The buffer size is set to 2kb
//int buffLength = 2048;
//byte[] buff = new byte[buffLength];
//int contentLen;

// Opens a file stream (System.IO.
// FileStream) to read the file
// to be uploaded
Stream strm = null;
try
{

```

```

        FtpWebResponse response = (
            FtpWebResponse)reqFTP.GetResponse();
        Console.WriteLine("Create dir status:
            {0}", response.StatusDescription);
        response.Close();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message, "Upload
            Error");
    }
    finally
    {
        if (strm != null) strm.Close();
    }
}

private void invia (string ftpServerIP ,string
    filename)
{
    FileInfo fileInf = new FileInfo (filename);
    if (File.Exists(filename))
    {
        string uri = "ftp://" + ftpServerIP + "/" +
            fileInf.Name;
        FtpWebRequest reqFTP;

        // Create FtpWebRequest object from the Uri
        // provided
        reqFTP = (FtpWebRequest)FtpWebRequest.
            Create
                (new Uri("ftp://" + ftpServerIP +
                    "/" + fileInf.Name));

        // Provide the WebPermission Credentials
        reqFTP.Credentials = new NetworkCredential(
            "1185xxx@aruba.it", "xxxxxxxxxx");

        // By default KeepAlive is true, where the
        // control connection
        // is not closed after a command is
        // executed.

```



```

reqFTP.KeepAlive = false;

// Specify the command to be executed.
reqFTP.Method = WebRequestMethods.Ftp.
    UploadFile;

// Specify the data transfer type.
reqFTP.UseBinary = true;

// Notify the server about the size of the
    uploaded file
reqFTP.ContentLength = fileInf.Length;

// The buffer size is set to 2kb
int buffLength = 2048;
byte[] buff = new byte[buffLength];
int contentLen;

// Opens a file stream (System.IO.
    FileStream) to read the file
// to be uploaded
FileStream fs = fileInf.OpenRead();
Stream strm = null;
try
{

    int totRead = 0;
    // Stream to which the file to be
        upload is written
    strm = reqFTP.GetRequestStream();

    // Read from the file stream 2kb at a
        time
    contentLen = fs.Read(buff, 0,
        buffLength);

    // Till Stream content ends
    while (contentLen != 0)
    {
        // Write Content from the file
            stream to the FTP Upload
        // Stream
        strm.Write(buff, 0, contentLen);
    }
}

```

```

        totRead += contentLen;
        progressBar1.Value = (int)(totRead
            / fileInfo.Length * 100);
        contentLen = fs.Read(buff, 0,
            buffLength);
    }

    // Close the file stream and the
    // Request Stream
    strm.Close();
    fs.Close();
}
catch (Exception ex)
{
    MessageBox.Show(ex.Message, "Upload
        Error");
}
finally
{
    if (strm != null) strm.Close();
    if (fs != null) fs.Close();
}
}
else
{
    console.Text = "File " + nomeFile + " non
        trovato, ricominciare la procedura da
        capo";
}
}

private void nomeFuturoDelFile()
{
    string nome = nomeFile;
    string[] file = GetFileList();
    bool ce = false;
    //inizia da 2 perche' le prime sono le cartelle
    // e ..
    int i;
    for (i=2; i<file.Length && !ce; i++){
        if (file[i]==nome+".xml") ce=true;
    }
    if (ce)

```

```

    {
        bool trovato = false;
        while (i < file.Length)
        {
            if (file[i] == nome + ".xml") trovato
                = true;
            i++;
        }
        if (trovato)
        {
            i = 0;

            while (i < file.Length )
            {
                if (file[i] == nome + i + ".xml")
                    nome += i;
                i++;
            }
        }
        else { nome = nome + 0; }
    }
    nomeFile = nome;
}

public string[] GetFileList()
{
    string[] downloadFiles;
    StringBuilder result = new StringBuilder();
    StreamReader reader = null;
    FtpWebResponse response = null;
    try
    {
        FtpWebRequest reqFTP;
        reqFTP = (FtpWebRequest)FtpWebRequest.
            Create(new Uri("ftp://62.149.141.10/www.
                rieforum.org/multimedia/video"));
        reqFTP.UseBinary = true;
        reqFTP.Credentials = new NetworkCredential(
            "1185xxx@aruba.it", "xxxxxxxx");
        reqFTP.Method = WebRequestMethods.Ftp.
            ListDirectory;
        response = (FtpWebResponse)reqFTP.
            GetResponse();
    }
}

```

```

        reader = new StreamReader(response.
            GetResponseStream());
        string line = reader.ReadLine();
        while (line != null)
        {
            result.Append(line);
            result.Append("\n");
            line = reader.ReadLine();
        }
        // to remove the trailing '\n'
        result.Remove(result.ToString().LastIndexOf
            ('\n'), 1);
        return result.ToString().Split('\n');
    }
    catch (Exception ex)
    {
        if (reader != null)
        {
            reader.Close();
        }
        if (response != null)
        {
            response.Close();
        }
        downloadFiles = null;
        return downloadFiles;
    }
}

private void Form1_FormClosing(object sender,
    FormClosingEventArgs e)
{
    try
    {
        {
            proc.Close();
        }
    }
    catch (Exception exs) { }
}

private void checkBox1_CheckedChanged(object sender
    , EventArgs e)
{

```

```

        if (checkbox1.Checked == false) indirizzo.Enabled = false;
        else indirizzo.Enabled = true;
    }

}

}

```

## 7.2 Sito RieForum Multimedia

### 7.2.1 Index.php

```

<?php
    require 'config.php';
    require 'connection.php';
?>

<!DOCTYPE html
    PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en"
    lang="en">
<head>
<title>Multimedia of Rieforum</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset
    =iso-8859-1" />
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<!--

```

#### *COPYRIGHT INFORMATION*

-----

*If you wish to use this template for a non-profit organisation, such as state funded schools & colleges, charities, blogs etc, then you are free to do with the copyright information as you*

wish. I would appreciate a link back, but it isn't necessary.

For all other users of this template, please leave the copyright info in the footer intact. I made this template in my own time, and all I ask is you leave the copyright info intact so that others can find the oswd site and me!

If you wish to remove the copyright information, I can not stop you, but a donation would be appreciated. To get in touch email me at [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk) or simply paypal to that same address.

Good luck, if you are struggling with the modification, do get in touch as I am available for paid work.

Thanks!

Tjobbe Andrews – NOW: design – [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk)

—>  
<!—

This design is part of the [in] business template downloaded from the [oswd.org](http://oswd.org) site

The stylesheet and template were made by Tjobbe Andrews from NOW: design [www.now-design.co.uk](http://www.now-design.co.uk)

—>  
<div class="all">  
<div class="box"><!— The menu, tabs —>  
<div class="menu"><a href="index.php">Home</a><a href="video.php">Video</a><a href="speech.php">Speech</a><a href="contact.php">Contact</a></div>  
<!— The header —>  
<div class="header">

```

<h1>Multimedia of Rieforum</h1>
<div class="clearfix"></div>
</div>
<!-- the news bar, or right hand column -->
<div class="newsbar">
<h1>Recent Video</h1>
<div class="p2"><? echo menuVideo($conessione); ?></div>
<h1>Recent Speech</h1>
<div class="p2"><? echo menuSpeech($conessione); ?></div>
<h1>Links</h1>
<div class="p2">
<ul>
<li><a href="http://www.rieforum.org/">Rieforum</a>
</li>
</ul>
</div>
</div>
<!-- main content area -->
<div class="content">
<h1>[in] Business</h1>
<p>This is my third design for www.oswd.org. My last design
was
downloaded so many times that I wanted to make another one
along the
same lines. This is another business themed layout that
could just as
easily be used for a personal blog site.</p>
<p>This design was made using <acronym title="Cascading
Style Sheets">CSS</acronym>
and does not use any tables because it has no tabular data.
The site is
valid <a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/
referer">CSS</a>
and valid <a href="http://validator.w3.org/check?uri=
referer">XHTML 1.0
strict</a>.</p>
<div class="p1">Tables are dead, CSS is what is intended
for layouts and
design, tables are for containing data. CSS uses less code,
meaning your
site loads quicker, which is great for search engines and
people with
slow internet connections.</div>

```

```

<h1><strong> TESTED IN:</strong></h1>
<ul>
    <li>Opera 7.54</li>
    <li>Internet Explorer 6.0.2900..</li>
    <li>Firefox 1.0.6</li>
    <li>Opera 8.0</li>
</ul>
<p>The design is fluid , with a fixed-width side-bar . The
    colours , width ,
    fonts etc can be changed by amending the attached CSS file
    .</p>
</div>
<div class="clearfix"></div>
<!-- footer , copyright area - please do not remove! -->
<div class="footer">&copy; 2010 , design by <a
    href="http://www.now-design.co.uk/">NOW: design</a>
    | Template from <a
    href="http://www.oswd.org/">oswd.org</a></div>
</div>
</div>

</body>
</html>
<?php disconnetti ();?>

```

## 7.2.2 Contact.php

```

<?php
    require 'config.php';
    require 'connection.php';
?>

<!DOCTYPE html
    PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en"
    lang="en">
<head>
<title>Contact</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset
    =iso-8859-1" />
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />

```



```
</head>
<body>
<!--
```

*COPYRIGHT INFORMATION*

```
-+-+-+-----
```

*If you wish to use this template for a non-profit organisation, such as state funded schools & colleges, charities, blogs etc, then you are free to do with the copyright information as you wish. I would appreciate a link back, but it isn't neccessary.*

*For all other users of this template, please leave the copyright info in the footer intact. I made this template in my own time, and all I ask is you leave the copyright info intact so that others can find the oswd site and me!*

*If you wish to remove the copyright information, I can not stop you, but a donation would be appreciated. To get in touch email me at [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk) or simply paypal to that same address.*

*Good luck, if you are struggling with the modification, do get in touch as I am available for paid work.*

*Thanks!*

*Tjobbe Andrews – NOW: design – [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk)*

```
—>
<!--
```

*This design is part of the [in] business template downloaded from the [oswd.org](http://oswd.org) site*

*The stylesheet and template were made by Tjobbe Andrews  
from NOW: design www.now-design.co.uk*

```
—>
<div class="all">
<div class="box"><!-- The menu, tabs -->
<div class="menu"><a href="index.php">Home</a><a href="
video.php">Video</a><a
href="speech.php">Speech</a><a href="contact.php">
Contact</a></div>
<!-- The header -->
<div class="header">
<h1>Contact</h1>
<div class="clearfix"></div>
</div>
<!-- the news bar, or right hand column -->
<div class="newsbar">
<h1>Recent Video</h1>
<div class="p2"><? echo menuVideo($conessione); ?></div>
<h1>Recent Speech</h1>
<div class="p2"><? echo menuSpeech($conessione); ?></div>
<h1>Links</h1>
<div class="p2">
<ul>
<li><a href="http://www.riforum.org/">Rieforum</a>
</li>
</ul>
</div>
</div>
<!-- main content area -->
<div class="content">
<h1>[in] Business</h1>
<p>This is my third design for www.oswd.org. My last design
was
downloaded so many times that I wanted to make another one
along the
same lines. This is another business themed layout that
could just as
easily be used for a personal blog site.</p>
<p>This design was made using <acronym title="Cascading
Style Sheets">CSS</acronym>
```

and does not use any tables because it has no tabular data.

The site is

```
valid <a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/
referer">CSS</a>
and valid <a href="http://validator.w3.org/check?uri=
referer">XHTML 1.0
strict</a>.</p>
<div class="p1">Tables are dead, CSS is what is intended
for layouts and
design, tables are for containing data. CSS uses less code,
meaning your
site loads quicker, which is great for search engines and
people with
slow internet connections.</div>
<h1><strong> TESTED IN:</strong></h1>
<ul>
    <li>Opera 7.54</li>
    <li>Internet Explorer 6.0.2900..</li>
    <li>Firefox 1.0.6</li>
    <li>Opera 8.0</li>
</ul>
<p>The design is fluid, with a fixed-width side-bar. The
colours, width,
fonts etc can be changed by amending the attached CSS file
.</p>
</div>
<div class="clearfix"></div>
<!-- footer, copyright area - please do not remove! -->
<div class="footer">&copy; 2010, design by <a
href="http://www.now-design.co.uk/">NOW: design</a>
| Template from <a
href="http://www.oswd.org/">oswd.org</a></div>
</div>
</div>
</body>
</html>
<?php disconnetti();?>
```

### 7.2.3 Connection.php

```
<?php
```

```

$connessione = mysql_connect($host,$user,$pass) or
    die("Connessione non riuscita: " . mysql_error()
    );
if (!mysql_select_db($database)) {
echo "Unable to select multimedia: " . mysql_error
    ();
exit;
}

```

```

function menuVideo(){
    $query = mysql_query("SELECT * FROM 'Video'
        ORDER BY 'DataInserimento' DESC LIMIT 4
        ");

    if (!$query)die('Invalid query: ' .
        mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .
        $query);

    $listVideo = '<ul>';
    while($row = mysql_fetch_assoc($query)) {
        $listVideo = $listVideo . '<li><a
            href="video.php?tit=' . $row["
            Titolo"] . ">' . $row["Titolo"] . '</a
            ></li>';
    }
    $listVideo = $listVideo . '<li><a href="video
        .php">Lista video</a></li></ul>';
    return $listVideo;
}

```

```

function menuSpeech(){
    $query = mysql_query("SELECT * FROM 'Speech'
        ORDER BY 'DataInserimento' DESC LIMIT
        4");

    if (!$query)die('Invalid query: ' .
        mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .
        $query);

    $listSpeech = '<ul>';
    while($row = mysql_fetch_assoc($query)) {

```

```

        $listSpeech = $listSpeech . '<li><a
            href="speech.php?tit='.$row["
            Titolo"]. '>'. $row["Titolo"]. '</
            a></li>';
    }
    $listSpeech = $listSpeech . '<li><a href="
        speech.php">Lista speech</a></li></ul>';
    return $listSpeech;
}

function disconnetti(){
    mysql_close();
}

function listVideo(){
    $query = mysql_query("SELECT * FROM 'Video'
        ORDER BY 'DataInserimento' DESC");

    if (!$query) die('Invalid query: ' .
        mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .
        $query);

    $listVideo = '<ul>';
    while($row = mysql_fetch_assoc($query)) {
        $listVideo .= '<li><a href="video.
            php?tit='.$row["Titolo"]. '>'.
            htmlentities($row["Titolo"],
            ENT_QUOTES). '</a>';
        $listVideo .= '<ul class="sublist"><
            li>'. $row['Descrizione']. '</li>
            </ul>';
        $listVideo .= '</li>';
    }
    $listVideo = $listVideo . '</ul>';
    return $listVideo;
}

function listSpeech(){
    $query = mysql_query("SELECT * FROM 'Speech'
        ORDER BY 'DataInserimento' DESC");

    if (!$query) die('Invalid query: ' .
        mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .

```

```

$query);

$listSpeech = '<ul>';
while($row = mysql_fetch_assoc($query)) {
    $listSpeech .= '<li><a href="speech
        .php?tit=' . $row["Titolo"] . '">' .
        $row["Titolo"] . '</a>';
    $listSpeech .= '<ul class="sublist
        "><li>' . $row['Descrizione'] . '</
        li></ul>';
    $listSpeech .= '</li>';
}
$listSpeech = $listSpeech . '</ul>';
return $listSpeech;
}

function video($nome){
    if(get_magic_quotes_gpc()){
        $nome = stripslashes($nome);
    }
    $nome = mysql_real_escape_string($nome);
    $result = mysql_query("SELECT * FROM 'Video
        ' WHERE Titolo='$nome'");
    $row = mysql_fetch_assoc($result);
    $nomeFile = $row['NomeFile'];
    return "<h1>". $row['Titolo'] . "</h1>".
        swfVideo($nomeFile) . "<p>". $row['
        Descrizione'] . "</p>";
}

function swfVideo($nomeFile){
    return '<div id="flashContent">
        <object type="application/x
        -shockwave-flash" data="
        reproducer.swf?src=video
        /' . $nomeFile . '.flv"
        width="700" height
        ="500">
        <param name="movie"
        value="
        reproducer.swf?
        src=video/' .
        $nomeFile . '.flv"

```

```

/>
<param name="
  quality" value="
  high" />
<param name="
  bgcolor" value
  ="#ffffff" />
<param name="play"
  value="true" />
<param name="loop"
  value="true" />
<param name="wmode"
  value="window"
  />
<param name="scale"
  value="showall"
  />
<param name="menu"
  value="true" />
<param name="
  devicefont"
  value="false" />
<param name="salign
" value="" />
<param name="
  allowScriptAccess
" value="
  sameDomain" />
<a href="http://www
.adobe.com/go/
getflash">
  
    </a>
</object>
</div>';
}

```

```

function speech($nome){
    if(get_magic_quotes_gpc()){
        $nome = stripslashes($nome);
    }
    $nome = mysql_real_escape_string($nome);
    $result = mysql_query("SELECT * FROM '
        Speech' WHERE Titolo='$nome'");
    $row = mysql_fetch_assoc($result);
    $nomeFile = $row['NomeFile'];
    return "<h1>". $row['Titolo'] . "</h1>".
        swfSpeech($nomeFile) . "<p>". $row['
        Descrizione'] . "</p>";
}

```

```

function swfSpeech($nomeFile){
    return '<div id="flashContent">
        <object type="application/x
        -shockwave-flash" data="
        mp3-2.swf?src=speech/' .
        $nomeFile . '.flv" width
        ="490" height="150">
        <param name="movie"
        value="mp3-2.
        swf?src=speech/' .
        $nomeFile . '.flv
        " />
        <param name="
        quality" value="
        high" />
        <param name="
        bgcolor" value

```



```

        ="#ffffff " />
<param name="play"
  value="true" />
<param name="loop"
  value="true" />
<param name="wmode"
  value="window"
  />
<param name="scale"
  value="showall"
  />
<param name="menu"
  value="true" />
<param name="
  devicefont "
  value="false" />
<param name="salign"
  " value="" />
<param name="
  allowScriptAccess
  " value="
  sameDomain" />
<a href="http://www
.adobe.com/go/
getflash">
  
</a>
</object>

```

```

        </div>';
    }

function insert($video, $file, $titolo, $desc){
    if($video) $stringa = "INSERT INTO Video('
        Titolo ', 'Descrizione ', 'NomeFile') values
        ('$titolo ', '$desc ', '$file ')" ;
    else $stringa = "INSERT INTO Speech('Titolo
        ', 'Descrizione ', 'NomeFile') values ('
        $titolo ', '$desc ', '$file ')" ;

    $query = mysql_query($stringa);

    if (!$query) die('Invalid query: ' .
        mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .
        $query);
    echo "<h1>Upload completato</h1>";
    echo "<br /><p>&Egrave; ora possibile
        chiudere le applicazioni</p>";
}

?>

```

#### 7.2.4 Config.php

```

<?php
    $host = "62.149.150.89";
    $user = "Sql242xxx";
    $pass = "xxxxxxxx";
    $database = "Sql242xxx_1";
?>

```

#### 7.2.5 Uploader.php

```

<?php
    require 'config.php';
    require 'connection.php';
    $video = $_GET["video"];
    $nome = $_GET["nome"];
    $titolo = htmlentities($_GET["Titolo"]);
    $desc = htmlentities($_GET["desc"]);

```

```

        if (isset($video, $nome, $titolo, $desc)) {
            if ($video=="True") $data="INSERT INTO Video
                ('Titolo ','Descrizione ','NomeFile '
                values ('$titolo ','$desc ','$nome ')" ;
            else $data="INSERT INTO Speech ('Titolo ','
                Descrizione ','NomeFile ') values ( '
                $titolo ','$desc ','$nome ')" ;

            $query = mysql_query($data);

            if (!$query) die('Invalid query: ' .
                mysql_error() . "\n". 'Whole query: ' .
                $query);
            echo "<h1>Upload completato</h1>";
            echo "<br /><p>Operazione completata. &
                Egrave; ora possibile chiudere l'&#39;
                applicazione</p>";
        }

        disconnetti();
    ?>

```

## 7.2.6 Video.php

```

<?php
    require 'config.php';
    require 'connection.php';

    $content;
    if (isset($_GET['tit'])) $content = video($_GET['tit
        ']);
    else $content=listVideo();

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "
    http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en" xml:
    lang="en">
<head>
<title>Video</title>

```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset
=utf-8" />
<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<!--
```

#### *COPYRIGHT INFORMATION*

*-+-+-+-+-+-+-+*

*If you wish to use this template for a non-profit organisation, such as state funded schools & colleges, charities, blogs etc, then you are free to do with the copyright information as you wish. I would appreciate a link back, but it isn't necessary.*

*For all other users of this template, please leave the copyright info in the footer intact. I made this template in my own time, and all I ask is you leave the copyright info intact so that others can find the oswd site and me!*

*If you wish to remove the copyright information, I can not stop you, but a donation would be appreciated. To get in touch email me at [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk) or simply paypal to that same address.*

*Good luck, if you are struggling with the modification, do get in touch as I am available for paid work.*

*Thanks!*

*Tjobbe Andrews – NOW: design – [info@now-design.co.uk](mailto:info@now-design.co.uk)*

*—>*

```

<!--
  This design is part of the [in] business template
  downloaded from the oswd.org site

  The stylesheet and template were made by Tjobbe Andrews
  from NOW: design www.now-design.co.uk
-->
<div class="all">
<div class="box"><!-- The menu, tabs -->
<div class="menu"><a href="index.php">Home</a><a href="
  video.php">Video</a><a
    href="speech.php">Speech</a><a href="contact.php">
      Contact</a></div>
<!-- The header -->
<div class="header">
<h1>Video</h1>
<div class="clearfix"></div>
</div>
<!-- the news bar, or right hand column -->
<div class="newsbar">
<h1>Recent Video</h1>
<div class="p2"><? echo menuVideo($conessione); ?></div>
<h1>Recent Speech</h1>
<div class="p2"><? echo menuSpeech($conessione); ?></div>
<h1>Links</h1>
<div class="p2">
<ul>
  <li><a href="http://www.rieforum.org/">Rieforum</a>
    </li>
</ul>
</div>
</div>
<!-- main content area -->
<div class="content"><?php echo $content; ?></div>
<div class="clearfix"></div>
<!-- footer, copyright area - please do not remove! -->
<div class="footer">&copy; 2010, design by <a
  href="http://www.now-design.co.uk/">NOW: design</a>
  | Template from <a
  href="http://www.oswd.org/">oswd.org</a></div>
</div>
</div>

```

```
</body>
</html>
<?php disconnetti();?>
```

### 7.2.7 Style.css

```
/*
This stylesheet is part of the [in] business template
downloaded from the oswd.org site

The stylesheet and template were made by Tjobbe Andrews
from NOW:design www.now-design.co.uk
*/
html {
    width: 100%
}

body {
    font-family: "Trebuchet MS", verdana, arial, "Times
        New Roman";
    font-size: 90%;
    color: #3D3535;
    background-color: #E4E5E0;
    margin: 20px;
    padding: 0px;
    line-height: 140%;
}

/* Wrapper */
.all {
    text-align: center;
    width: 100%;
}

/* the container */
.box {
    background-color: #FFFFFF;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    padding: 20px;
    text-align: left;
    width: 90%;
}
```

```

/*holds the tabs at the top*/
.menu {
    background-color: #FFFFFF;
    text-align: right;
    border-bottom: 1px solid #FFFFFF;
}

/*holds the logo and image*/
.header {
    background-color: #EDEEEA;
    padding: 10px;
    margin-top: 3px;
    height: 95px;
}

/*defines the colours for the tabs, with corner background
images*/
.menu a:link, .menu a:active, .menu a:visited {
    background: #EDEEEA url(images/corner.gif) no-
        repeat right top;
    color: #3D3535;
    text-decoration: none;
    padding: 3px 7px 3px 7px;
    margin: 0 0 0 4px;
}

.menu a:hover {
    background: #D6D8CF url(images/corner2.gif) no-
        repeat right top;
    color: #000000;
    text-decoration: none;
    padding: 3px 7px 3px 7px;
    margin: 0 0 0 4px;
}

/*just a fix, taken from http://www.positioniseverything.
net/easyclearing.html*/
.clearfix:after {
    content: ".";
    display: block;
    height: 0;
    clear: both;
}

```

```

        visibility: hidden;
    }

    .clearfix {
        display: inline-table;
    }

    /* Hides from IE-mac */
    * html .clearfix {
        height: 1%;
    }

    .clearfix {
        display: block;
    }
    /* End hide from IE-mac */

    /*the main text container*/
    .content {
        margin-right: 255px;
        padding: 20px;
    }

    .content h1 {
        font-size: 110%;
        margin: 10px 0px 0px 0px;
        padding: 0px 0px 0px 0px;
        border-bottom: 2px solid #A53512;
    }

    /*this is the right hand bar, news bar, links bar w/e*/
    .newsbar {
        margin-top: 40px;
        width: 245px;
        float: right;
    }

    .newsbar h1 {
        background-color: #A53512;
        color: #FFFFFF;
        padding: 3px;
        margin: 0px 0px 0px 0px;
        font-size: 100%;
    }

```



```

        font-weight: normal;
    }

    .newsbar h1 a{
        color:#FFFFFF;
    }

    /*this just lets you have a "comment" type area in the main
    content*/
    .p1 {
        padding: 20px;
        background-color: #F7F7F4;
        font-size:90%;
    }

    /*sets the padding for the newsbar text , not the headings*/
    .p2 {
        padding: 20px;
        background-color: #FFFFFF;
        font-size: 90%;
        list-style-image: url(images/b.gif);
        list-style-position: 10px;
    }

    .p2 ul {
        margin: 0px 0px 0px 0px;
        padding: 0px 0px 0px 0px;
    }

    /*the footer , with copyright*/
    .footer {
        clear:both;
        background-color: #D6D8CF;
        padding: 4px;
        font-size: 80%;
        text-align: center;
    }

    /*sets the link colours and style*/
    a:link , a:active , a:visited {
        color: #A53512;
    }

```

```
a:hover {
    color: #A53512;
    text-decoration: none;
}

#flashContent { width:100%; height:100%; }

#sublist{
    list-style-type: none;
}

.video{
    margin-left:4%;
}
```